

# سوالیهی تو خالی

## راهنمای ۱۱۲٪ کردن بازی

کاری از: Wanderer042 و Mister UPS Man، wataniyob

تدوین و ترجمه: WickedBookWorm



«ارائه‌ای از فن‌ساب»

### پیشگفتار

در این راهنمای ساده‌ترین مسیر ممکن برای جمع‌آوری کردن تمام آیتم‌های مهم و ۱۱۲٪ کردن بازی شرح داده شده است. توجه داشته باشید، از آنجا که این بازی یک بازی در سبک مترو دونیا است، مسیرهای بسیار متعددی برای تمام کردن بازی وجود دارد. در این مسیر سعی شده است میان جمع‌آوری ارتقاءها (برای ساده‌تر شدن مبارزه‌ها/حرکت در دنیای بازی) و رفت‌وآمدهای مکرر تعادل برقرار شود.

### توجه:

- به‌طور کلی سعی کنید همیشه بر نیمکت‌هایی که در نزدیکی‌تان هستند، استراحت کنید؛ البته اگر خیلی از مسیرتان دور و پرت نیستند و به استثنای زمان‌هایی که می‌خواهید با بازگشتن به نیمکتی دورتر، از یک معرکه فرار کنید یا کاری کنید که مجبور نشوید کل یک مسیر را با پای پیاده برگردید.
- آیتم‌ها یا اقداماتی که زیرشان خط کشیده شده است، حیاتی هستند و به‌طور مستقیم یا غیرمستقیم در درصد پیشرفت شما اثر می‌گذارند. حتماً جمع‌شان کنید/انجام‌شان دهید.
- توضیحات هر قدم را به‌طور کامل بخوانید. اگر قدم اول یک مرحله اختیاری است، به این معنا نیست که می‌توانید از خیر کل آن مرحله بگذرید. در واقع، گاهی بخش‌های اختیاری و حیاتی در یک خط و پشت‌سرهم نوشته شده‌اند.
- در این راهنما مکان «سنگ‌های ژئو» مشخص نشده است؛ نه برای ۱۱۲٪ بازی نیاز هستند، و نه کمکی به کوتاه شدن مسیر می‌کنند. بنابراین، اگر خودتان به دنبال‌شان نروید، ممکن است گاهی برای خرید اقلام لازم با کمبود ژئو مواجه شوید. البته، اگر در حین حرکت زیرویم همه‌جا را بگردید و تمام دشمنان را بکشید، مشکل خاصی پیدا نخواهید کرد و نیازی به سنگ‌های ژئو نخواهید داشت (البته به شرطی که بعد از هر بار مردن، با موفقیت ژئوهایتان را پس بگیرید). این مسیر مکان تمام عتیقه‌ها را پوشش می‌دهد و می‌توانید با فروختن‌شان به «لمم، جوینده‌ی عتیقه»، یک کوه

ژئو به دست آورید. اگر واقعاً نمی‌توانید بی‌خیال ژئوها شوید، می‌توانید با استفاده از نقشه‌ی تعاملی شوالیه‌ی توخالی مکان سنگ‌های ژئو را بیابید.

• در این مسیر پیش از مراسم «گروه گریم» از «دروازه‌های رویا» استفاده نمی‌شود؛ هرچند، با استفاده از آن توانایی می‌توانید چند مرحله مسیر را کوتاه‌تر کنید. پس از کسب این توانایی، منابع خاص موجود در طول مسیر دو «جوهره» اضافی برای ساخت دو دروازه‌ی رویا به شما می‌دهند (یعنی، وقتی برای به دست آوردن «میخ رویای بیدار شده» دست به کار شوید، به‌طور قطع ۱۸۰۲ جوهره جمع خواهید کرد). بیشتر از این مقدار را می‌توانید در طول مسیر از دشمنان مختلف یا «ریشه‌های نجواکننده» که در قالب قدم‌های اختیاری ذکر شده‌اند، جمع کنید.

• تمام شعله‌های گروه گریم در انتهای کار جمع می‌شوند. گرچه به‌لحاظ زمانی به‌نظر غیرمنطقی است که در طول مسیر شعله‌ها را جمع نکنید، ترجیح ما این بود که زودتر به سراغ‌شان برویم، چرا که جمع کردن شعله‌ها نیازمند استفاده از طلسم «کودک گریم» است. از نظر ما هدر دادن دو حفره‌ی طلسم در طول بازی گزینه‌ی بسیار بدتری نسبت به صبر کردن و جمع‌آوری‌شان در انتهای بازی است.

• برای گرفتن بیشتر دستاوردها تنها به ۱۰۰٪ کردن بازی نیاز دارید. بنابراین، اگر هدف‌تان گرفتن دستاورد «تکمیل خالص» است، می‌توانید از موارد زیر صرف‌نظر کنید:

○ ۴ «تکه‌ی نقاب» [۱٪] (شامل تکه‌های حاصل از مأموریت‌های «گل ظریف»، جمع‌آوری ۱۵۰۰ جوهره، و مبارزه با ورژن دوم «نگهبان کریستالی»).

○ ۳ «قطعه‌ی کالبد» [۱٪] (شامل قطعه‌های حاصل از چالش «دالان‌ساز» در «دیوار اعماق» و ریختن ۳۰۰۰ ژئو در فواره‌ی «آبگیر باستانی»).

○ مبارزه با «ارباب خائن» [۱٪] (نیمی از طلسم «شاه‌روح» [۵/۰٪]).

○ آزمون ابلهان [۱٪].

○ کاوش «کاخ سپید» (نیم دیگر طلسم شاه‌روح [۵/۰٪]، جمع‌آوری ۱۵۰۰ جوهره برای

«میخ رویای بیدار شده» [۱٪] - توجه: بدون داشتن شاه‌روح نمی‌توانید به پایان‌های

دیگر بازی دست یابید.

○ صعود [۱٪] (۲۴۰۰ جوهره).

○ مبارزه با «پادشاه کابوس» [۱٪] (مراسم گروه گریم بعد از جمع‌آوری ۹ شعله).

○ معبدهای «منزلگاه خدا» [۴٪].

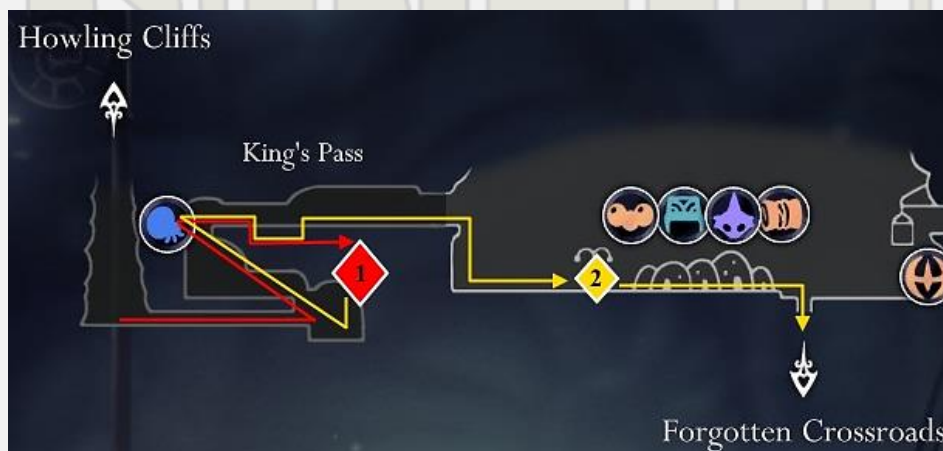
- اگر بخواهید از خیر این موارد بگذرید، تنها لازم است ۷۰۰ جوهره برای گرفتن تکه‌ی «کالبد روح» از «پیشگو» جمع کنید. بنابراین، اصلاً نیاز نیست که با ورژن رویای دشمنان بجنگید یا به دنبال «ریشه‌های نجاکننده» بروید.

#### نکات مربوط به عکس نقشه‌ها:

- ترتیب رنگ‌ها بدین صورت است: **قرمز (#۱)** -> **زرد (#۲)** -> **سبز (#۳)** -> **بنفش (#۴)** -> **آبی (#۵)**.  
در صورت نیاز این چرخه با همین ترتیب تکرار می‌شود (مثلاً، قرمز = #۶، زرد = #۷، و...).
- لوزی‌ها نقاط مدنظر هر قدم را نشان می‌دهند و براساس شماره‌ی آن قدم شماره‌گذاری شده‌اند.
- خط‌های نقطه‌چین مسیر رسیدن به موارد اختیاری را نشان می‌دهد.

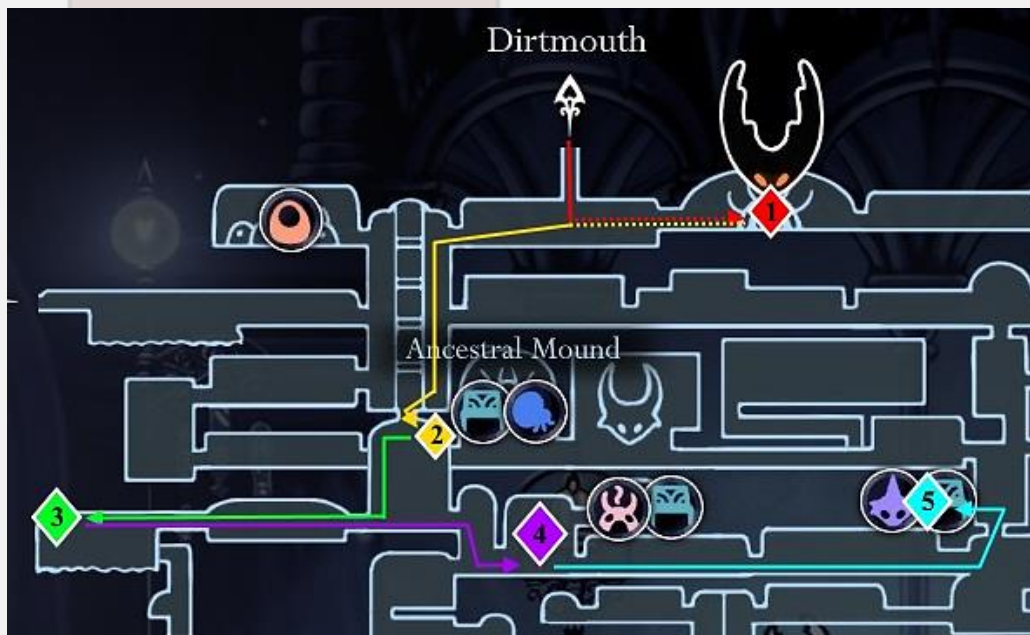
#### مرحله‌ی ۱ - شاهراه:

۱. به دست آوردن طلسم «خشم فروافتادگان» [۴۰/۱] (در هر پرش با میخ روبه‌پایین به خارها ضربه بزنید و به جلو حرکت کنید)
۲. پایین انداختن خود و ورود به «شهر خاک» (اختیاری: حرف زدن با «ریش سفید») -> ورود به «تقاطع‌ها» از طریق چاه

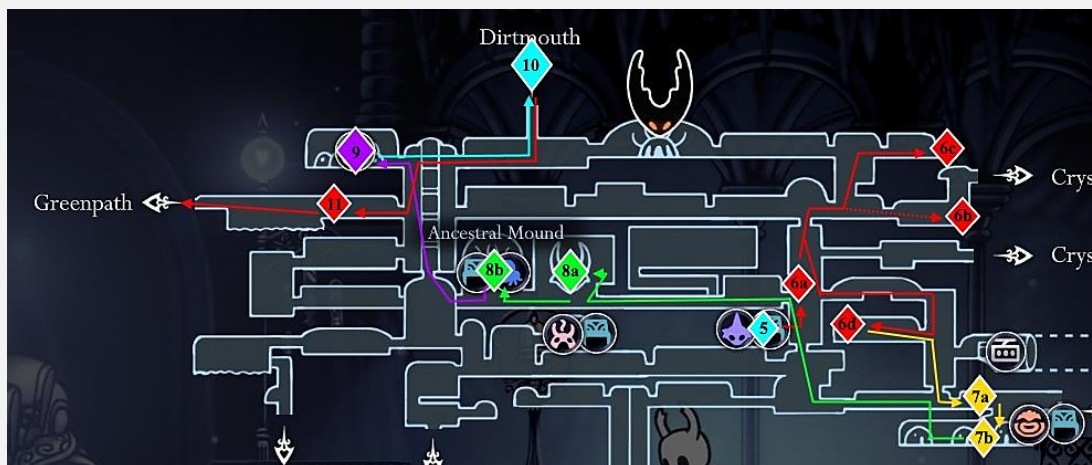


## مرحله ۲ - تقاطع‌های از یادرفته:

۱. (اختیاری: ملاقات با «کویل» در «معبد تخم سیاه»).
۲. خرید نقشه از «کورنیفر» [۵۰ ژئو]
۳. نجات «لارو» [۴۶/۱] در اتاق اسیدی
۴. مبارزه‌ی مقطعی با «صیاد تفانداز»
۵. باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار در تقاطع‌ها [۵۰ ژئو]



۶. نجات لارو [۴۶/۲]، پنهان‌شده پشت یک دیوار شکننده) - (اختیاری: ملاقات با «مایلا» در معدن) -  
 < نجات ۲ لارو [۴۶/۴] (پشت سر «پوک‌هی نگهبان»؛ ضربه به زمین با میخ)
۷. مبارزه با «گروز مادر» [۱۷/۱] - صحبت کردن با «اسلای» در کلبه
۸. مبارزه با «شوالیه‌ی جعلی» [۱۷/۲]، به‌دست آوردن «نشان شهر» و صندوق ژئو - رفتن به «تپه‌ی اجدادی» - به‌دست آوردن افسون «روح کینه‌توز» [۶/۱] و طلسم «روح‌گیر» [۴۰/۲] بعد از مبارزه‌ی کوتاه با «بالدر بالغ»
۹. ملاقات با «لارو پدر» و کسب ژئو
۱۰. بازگشت به «شهرخاک» و خرید طلسم «جهت‌یاب سرگردان» [۴۰/۳]، «قلم‌پر» و «سنجاق نیمکت» [۴۴۰ ژئو] از فروشگاه «ایزدا»
۱۱. مبارزه با «بالدر بالغ» برای بازگشایی ورودی «مسیر سبز»



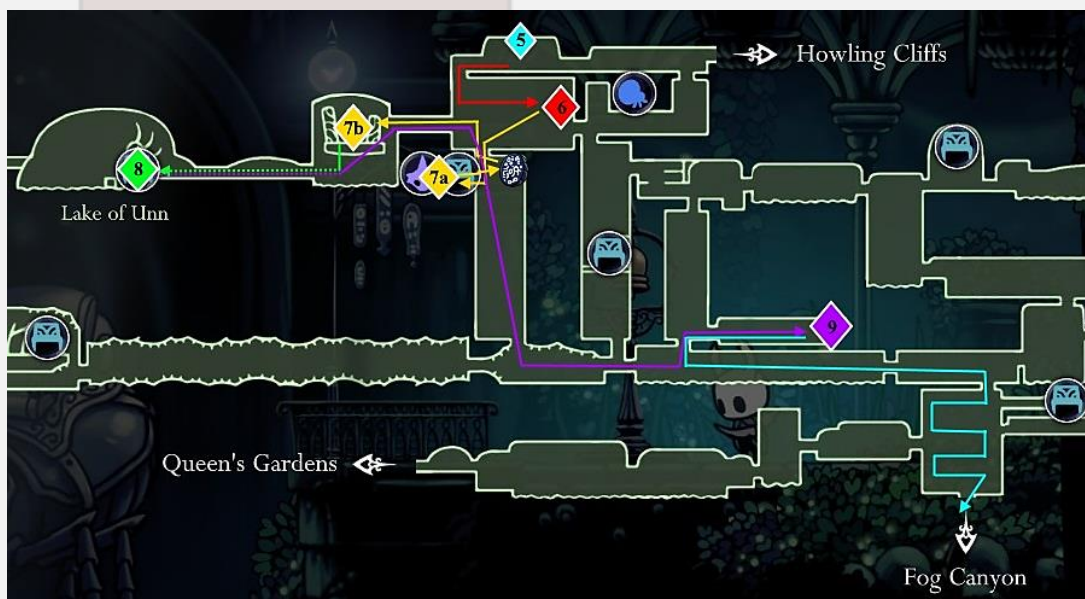
## مرحله ۲ - مسیر سبز:

۱. خرید نقشه از «کورنیفر» [۶۰ ژئو]، نجات لارو [۴۶/۵] با شکستن سکوی مخفی
۲. (اختیاری: به دست آوردن «دفترچه‌ی شکارچی»؛ نجات لارو [۴۶/۶] از اتاق کنار «شکارچی»)
۳. نشستن روی نیمکت [۵۰ ژئو]
۴. مبارزه‌ی کوتاه با «شوالیه‌ی خزه‌ای»
۵. نجات دادن «زوت» از چنگال «مگس کینه‌توز پدر»

(مسیر جایگزین: «زوت» را نجات ندهید. سپس، بعد از کسب «پنجه‌ی مانتیس» بازگردید و به مجموعه‌ی «زوت» ضربه بزنید تا دستاورد «فروگذاری» را کسب کنید. دقت داشته باشید که با نجات ندادن «زوت»، احتمالاً مبارزه‌ی گول آخر «زوت»، شاهداده‌ی خاکستری» را از دست خواهید داد).

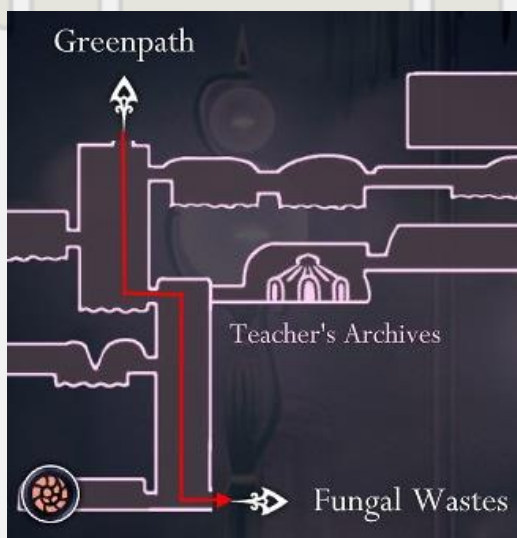


۶. نجات لارو [۴۶/۷] پس از شکست دادن «شوالیهی خزه‌ای»
۷. باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار مسیر سبز [۱۴۰ ژئو] نشستن روی نیمکت -> جمع‌آوری «دفترچه‌ی سرگردان» از پشت یک دیوار شکننده بعد از گیاه «ابله‌خوار» -> مبارزه با «هورنت» [۱۷/۳] -> کسب توانایی «ردای بید» [۹/۱]
۸. (اختیاری: رفتن به سمت چپ، رسیدن به «دریاچه‌ی اوون» و ملاقات با «کویرل» در ساختمان آنجا)
۹. بازگشت به عقب و به‌دست آوردن طلسم «خارهای عذاب» [۴۰/۴]



## مرحله‌ی ۴ - دره‌ی مه‌آلود:

۱. مستقیم خود را به درون فضای زیرین بیندازید. گذرگاه‌های اطراف را کاوش نکنید.





## مرحله ۵ - ضایعات قارچی:

۱. «ایستگاه ملکه» (ملاقات با «کویرل») -> باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار ایستگاه ملکه [۱۲۰ ژئو]
۲. (اختیاری: اگر «زوت» را در مسیر سبز نجات داده‌اید، با «سوسک شاخ‌دار» به «شهر خاک» بازگردید و با او ملاقات کنید).
۳. خرید نقشه از «کورنیفر» [۷۵ ژئو]
۴. جمع‌آوری «مهر لانه‌ی مقدس» -> مبارزه‌ی کوتاه با دو «قارچک شرخر» برای کسب «حفره‌ی طلسم» [۸/۱]
۵. ملاقات با «مخمل» -> نجات لارو [۴۶/۸] در ناحیه‌ی قارچ‌های پرشی -> باز کردن مسیر میان‌بر



۶. نشستن روی نیمکت (پایین، سمت راست) -> «دهکده‌ی مانتیس‌ها» -> کسب توانایی «پنجه‌ی مانتیس» [۹/۲]
۷. برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان» از ناحیه‌ی بالای «دهکده‌ی مانتیس‌ها» (از دیوار دالان افقی بالا بروید) -> رفتن به راست و قرار دادن «نشان شهر» درون مجسمه



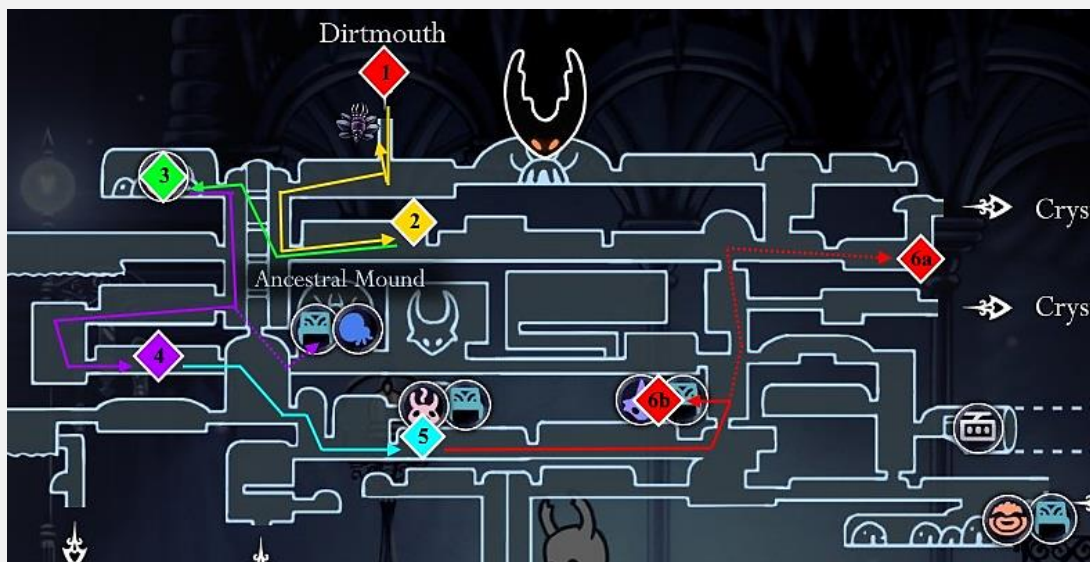
## مرحله ۶ - شهر اشک‌ها:

۱. نشستن روی نیمکت (ملاقات با «کویرل»)
۲. ملاقات با «میخ‌گر» برای ارتقاء میخ به «ناخن تیزشده» [۲۵۰ ژئو، ۴/۱]
۳. برداشتن «مهر لانه‌ی مقدس» از روی داریست -> ملاقات با «لمم، جوینده‌ی عتیقه» برای کسب ژئو
۴. نجات لارو [۴۶/۹] پس از شکست «قراول بال‌دار» -> نیمکت [۱۵۰ ژئو] و خرید نقشه از «کورنیفر» [۹۰ ژئو]
۵. رفتن به سمت چپ و ورود به «انبارهای شهر» (اگر «زوت» را در مسیر سبز نجات داده‌اید: ملاقات با «زوت» -> باز کردن مسیر میان‌بر -> برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان» -> باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار انبارهای شهر [۲۰۰ ژئو] -> رفتن به «شهر خاک» با سوسک شاخ‌دار



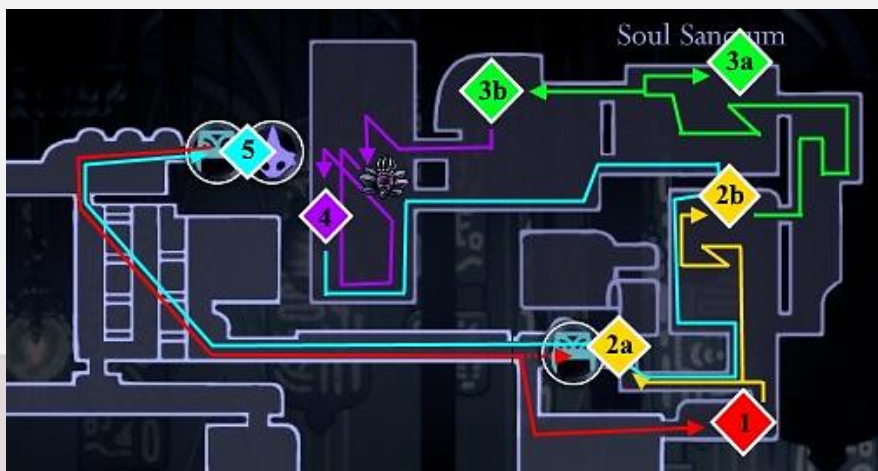
## مرحله ۷ - تقاطع های از یادرفته:

۱. خرید «تکه‌ی نقاب» [۱۵۰ ژئو، ۱۶/۱] و طلسم «توده‌ی گردآور» [۳۰۰ ژئو، ۴۰/۵] از «اسلای»؛ (اختیاری: ملاقات با «تیسو» کنار چاه)
۲. از چاه پایین بروید و سپس با استفاده از «پنجه‌ی منتیس» و پرش دیواری، از دیواره‌ی چاه بالا بروید و «مهر لانه‌ی مقدس» را بردارید -> نجات لارو [۴۶/۱۰] در گذرگاه میانی با استفاده از جاقالی
۳. ملاقات با «لارو پدر» و کسب ژئو، «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۲]، و طلسم «آواز لارو» [۴۰/۶]
۴. بالا رفتن از دیوار و مبارزه با «لیق‌آرواره‌ی تخم‌گذار» [۱۶/۳] -> دریافت جایزه‌ی مبارزه: یک «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۳]
۵. چالش «تیختن» در فضای زیر «چشمه‌ی آب گرم» و دریافت یک «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۴] + ۱ جان اضافه]
۶. (اختیاری: بررسی دیالوگ جدید «مایلا» -> بازگشتن به انبارهای شهر از طریق سوسک شاخ‌دار (اگر در «شهر خاک» با «تیسو» حرف زده‌اید، اینجا او را ملاقات خواهید کرد)



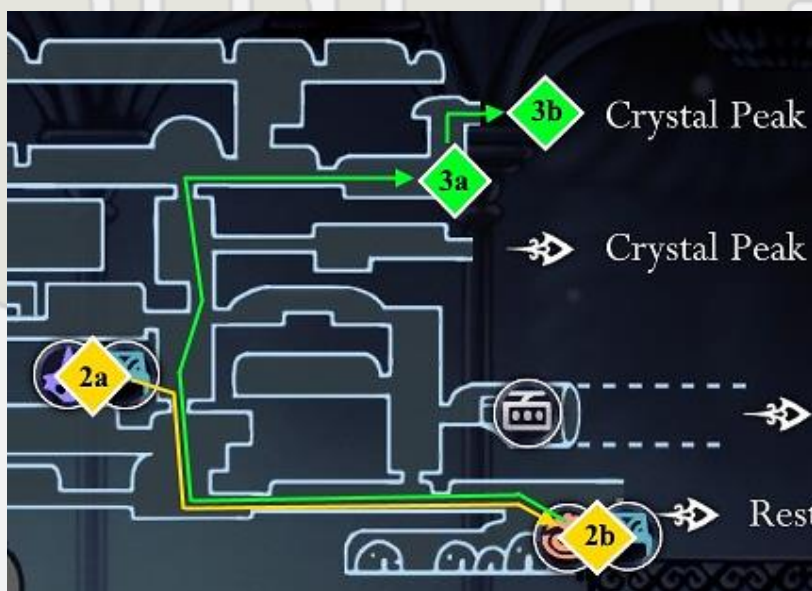
## مرحله ۸ - شهر اشکها:

۱. مبارزه‌ی کوتاه با «تسخیرگر روح» و ورود به «خلوتگاه روح»
۲. شکستن دیوار سست و باز کردن مسیر میان‌بر به سمت نیمکت -> مبارزه‌ی کوتاه با «جنگجوی روح» بالای اولین محوطه
۳. جمع‌آوری طلسم «افسون‌پیچ» [۴۰/۷] از بالای اولین محوطه -> مبارزه با «اریاب روح» [۱۷/۵] و کسب افسون «شیرجه‌ی ویرانی» [۶/۲]
۴. جمع‌آوری صندوق ژئو، «مهر لانه‌ی مقدس» و نجات لارو [۴۶/۱۱] در امتداد مسیر خروج از «خلوتگاه روح»
۵. بازگشت به «شهر خاک» از طریق سوسک شاخ‌دار



### مرحله ۹ - تقاطع‌های از یادرفته:

۱. خرید «فانوس شبتاب» [۱۸۰۰ ژئو] از «اسلای»
۲. رفتن به تقاطع‌ها از طریق سوسک شاخ‌دار (ملاقات با «تیسو») -> خرید «حفره‌ی طلسم» [۱۲۰ ژئو، ۸/۲] از «سالوبرا»
۳. (اختیاری: بررسی دیالوگ جدید «مایلا») -> شکستن زمین شکننده با افسون «شیرجه‌ی ویرانی»



## مرحله ۱۰ - بام کریستالی:

۱. (اختیاری: وارد ناحیه‌ی تاریک شوید و عوارض دروازه [۵۰ ژئو] را بپردازید تا راه خروج به «تقاطع‌ها» باز شود.) -> نشستن روی نیمکت (پایین، سمت راست)
۲. بالا رفتن از گذرگاه عمودی سمت چپ -> نجات لارو [۴۶/۱۲] پس از چالش نوارهای نقاله
۳. خرید نقشه از «کورنیفر» [۱۱۲ ژئو]
۴. مبارزه با «نگهبان کریستالی» و دریافت یک نیمکت
۵. بازگشت به ناحیه‌ی قبلی -> پیدا کردن «کلید مغازه‌دار»



۶. بالا رفتن (ملاقات با «کویرل»)، رفتن به سمت راست و پایین پریدن -> جمع‌آوری «دفترچه‌ی سرگردان» -> کسب توانایی «قلب کریستالی» [۹/۳]
۷. نجات ۲ لارو [۴۶/۱۴] (ناحیه‌ی قلب کریستالی، ناحیه‌ی سنگ‌شکن مرکزی)
۸. طلسم «تمرکز عمیق» [۴۰/۸] پس از چالش ناحیه‌ی لیزری
۹. نجات لارو [۴۶/۱۵] در امتداد مسیر میان‌بر به سمت «شهر خاک» (پشت یک دیوار جعلی و شکستنی) -> بازگشایی آسانسور و بازگشت به «شهر خاک»
۱۰. بازگشت به نیمکت (یا بارگیری ذخیره‌ی قدیمی، اگر بر روی نیمکت نگهبان کریستالی نشسته بوده‌اید تا مجبور نشوید مسیر را با پای پیاده برگردید)، پایین رفتن و گذر از ناحیه‌ی سنگ‌شکن و نجات لارو [۴۶/۱۶]
۱۱. عبور از ناحیه‌ی تاریک (پایین، سمت راست) و پایین پریدن از گودال بزرگ



## مرحله ۱۱ - گورستان:

۱. کسب توانایی «میخ رویا» [۹/۴]
۲. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۲۰ جوهره [۲۴۰۰/۲۰]
۳. برداشتن طلسم «سپر رویا» [۴۰/۹] از پشت یک دیوار شکننده
۴. ضربه زدن به اهرم و بازگشایی ایستگاه سوسک شاخ‌دار گورستان
۵. بازگشت به «انبارهای شهر» از طریق سوسک شاخ‌دار



## مرحله ۱۲ - شهر اشک‌ها:

۱. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۲۰ جوهره [۲۴۰۰/۴۰]; کسب کلید ساده
۲. ملاقات با «لمم، جوینده‌ی عتیقه» برای کسب ژئو

۳. پایین انداختن خود درون سوراخ -> استفاده از «کلید ساده»



### مرحله ۱۳ - آبراه‌های سلطنتی:

۱. (اختیاری: دیوار شکننده را بشکیند و برای دریافت «تخم گندیده» با «تاک» صحبت کنید)
۲. شکستن زمین شکننده با استفاده از افسون «شیرجه‌ی ویرانی» -> نشستن روی نیمکت
۳. بالا رفتن و حرکت به سمت چپ -> خرید نقشه از «کورنیفر» [۷۵ ژئو] پس از مبارزه‌ی مقطعی با «هورومپ» و باز کردن مسیر میان‌بر به «ضایعات قارچی»
۴. سفر کوتاه به «ضایعات قارچی» برای کسب طلسم «استاد جاخالی» [۴۰/۱۰]، نجات «برتا» پس از چالش پرش و بالا رفتن از دیوار در پشت دیوار جعلی
۵. پریدن داخل آب و حرکت به منتهی الیه سمت چپ -> برداشتن «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۵]



۶. نجات لارو [۴۶/۱۷] از درون یک تورفتگی مخفی
۷. حرکت به سمت راست -> مبارزه با «مدافع سرگین» [۱۷/۶] و برداشتن طلسم «سپر مدافع» [۴۰/۱۱]  
-> ضربه زدن به سوییچ پمپ -> شکستن زمین شکننده زیر سوییچ پمپ با افسون «شیرجه‌ی ویرانی» و برداشتن «مجسمه‌ی پادشاه» از ناحیه‌ی مخفی -> باز کردن مسیر میان‌بر به سمت دالان آسانسور از کارافتاده
۸. بازگشت به عقب و پایین رفتن از گوشه‌ی سمت راست -> پرش بلند -> به دست آوردن توانایی «اشک ایزما» [۹/۵] پس از مبارزه‌ی مقطعی با «قروال‌ها»
۹. نجات لارو [۴۶/۱۸] پشت «ایزما» -> عبور از مسیر میان‌بر پشت سر «امیلیشیای جاویدان»



## مرحله‌ی ۱۴ - شهر اشک‌ها:

۱. باز کردن مسیر میان‌بر به قسمت غربی شهر؛ میان‌برده‌ی فواره، ملاقات با «هورنت»
۲. حرکت به راست -> شکست «پوکه‌ی دلربا» در ساختمان به همراه چندین دشمن دیگر برای کسب ۴۲۰ ژئو (پشت دیوار جعلی که در سمت راست کمی بالاتر از سطح زمین قرار دارد) -> باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار ایستگاه پادشاه [۳۰۰ ژئو]، نشستن روی نیمکت
۳. نجات لارو [۴۶/۱۹] که یک «قروال پوکه‌ای کبیر» از آن محافظت می‌کند (پس از آزاد کردن لارو، از بازی خارج شوید و فایل ذخیره را مجدد بارگیری کنید تا مجبور نشوید با قروال مبارزه کنید)
۴. بازگشت به «ایستگاه ملکه» از طریق سوسک شاخ‌دار

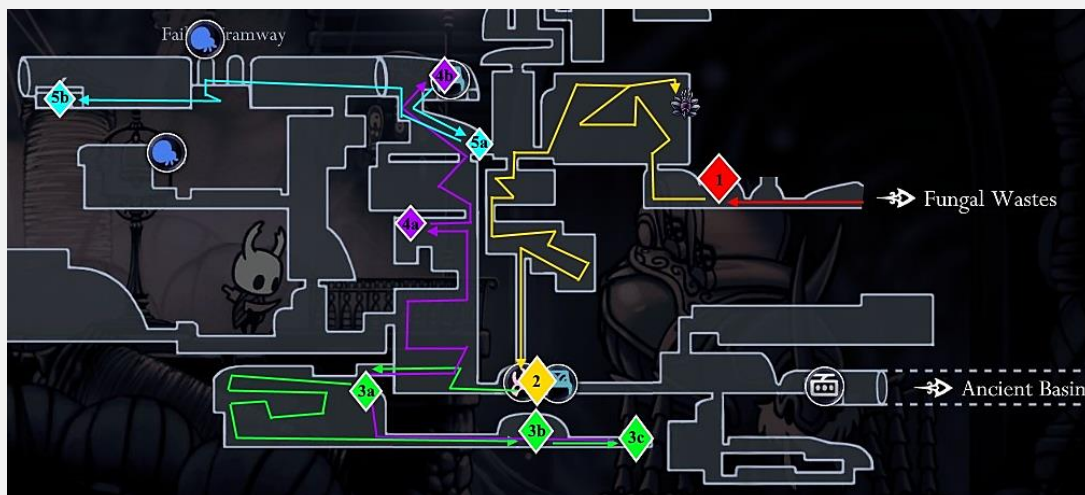


۶. مبارزه با «لردهای مانتیس» [۱۷/۷] -> به دست آوردن طلسم «نشان افتخار» [۴۰/۱۳]، «مهر لانه‌ی مقدس»، صندوق ژئو و نیمکت در ناحیه‌ی باز شده
۷. عبور از جلوی لردهای مانتیس و ورود به «دیوار اعماق»



### مرحله‌ی ۱۶ - دیوار اعماق:

۱. خرید نقشه از «کورنیفر» [۳۸ ژئو]
۲. برداشتن «مهر لانه‌ی مقدس» -> دور زدن و پرت کردن خود درون «چشمه‌ی آب گرم»، نشستن روی نیمکت
۳. پرش بلند -> شکستن دیوار شکننده و نجات لارو [۴۶/۲۲] -> مبارزه با «نوسک» [۱۷/۸] -> جمع‌آوری «سنگ فلز بی‌جلا» [۶/۱]
۴. بازگشت به سمت چپ و سپس بالا -> نجات لارو [۴۶/۲۳] با استفاده از پرش بلند -> نشستن روی نیمکت منطقه‌ی «خط ریل بی‌فرجام» (ملاقات با «مخمل»)
۵. باز کردن مسیر میان‌بر به قسمت ابتدایی «دیوار اعماق»؛ یافتن «بلیط تراموا» در منتهی الیه سمت چپ «خط ریل بی‌فرجام»



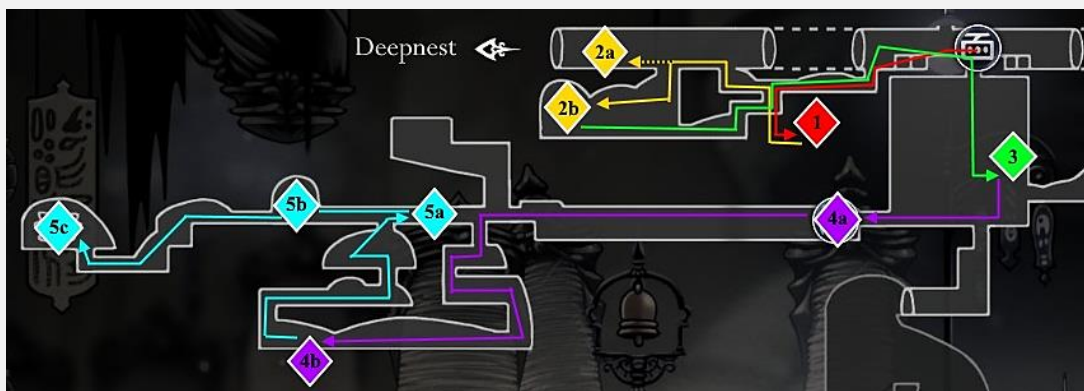
۶. مبارزه‌ی مقطعی با «لاشه‌ی خزنده» - برداشتن «مجسمه‌ی پادشاه» (اگر «زوت» را در مسیر سبز نجات داده‌اید: نجات «زوت»)

۷. بازگشتن به «چشمه‌ی آب گرم» (ملاقات با «کویرل») - رفتن به «آبگیر باستانی» از طریق تراموا



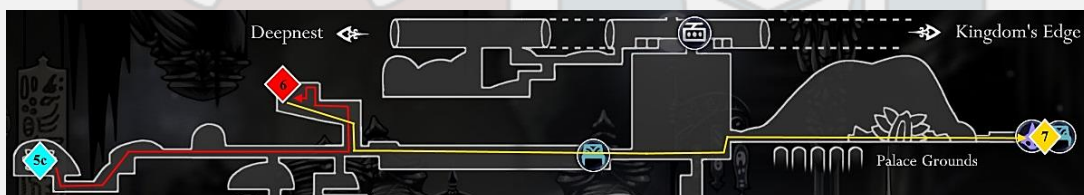
## مرحله‌ی ۱۷ - آبگیر باستانی:

۱. خروج از ناحیه‌ی خط ریل - نجات لارو [۴۶/۲۴] با استفاده از افسون «شیرجه‌ی ویرانی»
۲. (اختیاری: در ناحیه‌ی بالایی سمت چپ تمام دشمنان را نابود کنید و «مخمل» را نجات دهید) - جمع‌آوری «سنگ فلز بی‌جلا» [۶/۲] پس از مبارزه‌ی مقطعی با «لیق‌آرواره‌ی صغیر»
۳. بازگشت به ناحیه‌ی تراموا، انداختن خود درون حفره‌ی نورانی - خرید نقشه از «کورنیفر» [۱۱۲ ژئو]
۴. نیمکت [۱۵۰ ژئو] - پرش بلند، برداشتن «کلید ساده»
۵. باز کردن مسیر میان‌بر، مبارزه با «کالبد شکسته» [۱۷/۹] - کسب توانایی «بال‌های فرمانروا» [۹/۶]



۶. نجات لارو [۴۶/۲۵] در گذرگاه منتهی به «کالبد شکسته» به کمک «بال‌های فرمانروا»

۷. پرش دوگانه و ورود به «محوطه‌ی کاخ»، باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار مخفی [۳۰۰ ژئو] -> بازگشت به «شهر خاک» از طریق سوسک شاخ‌دار



## مرحله‌ی ۱۸ - ارتقاءها:

۱. خرید کلید پرزرق‌وبرق [۸۰۰ ژئو] از «اسلای» (خودکار «کلید مغازه‌دار» به «اسلای» داده می‌شود) -> جمع‌آوری «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۷] از کلبه‌ی «برتا»
۲. رفتن به «ایستگاه پادشاه» از طریق سوسک شاخ‌دار (اختیاری): سقف ایستگاه سوسک شاخ‌دار پر از خار است. در هر پرش با میخ روبه‌پایین به خارها ضربه بزنید و به‌جلو حرکت کنید و «مهر لانه‌ی مقدس» را بردارید) -> ملاقات با «لمم، جوینده‌ی عتیقه» برای کسب ژئو -> خرید ارتقاء «میخ شیارخورده» [۸۰۰ ژئو، ۴/۲]
۳. بازگشت به «خلوتگاه روح» و استفاده از «کلید پرزرق‌وبرق» -> کسب ارتقاء افسون «روح سایه» [۶/۳] پس از مبارزه‌ی کوتاه با «جنگجوی روح»
۴. بازگشت به «انبارهای شهر» و رفتن به «ایستگاه مخفی» از طریق ایستگاه سوسک شاخ‌دار -> سفر به بخش شرقی: لبه‌ی پادشاهی» با تراموا

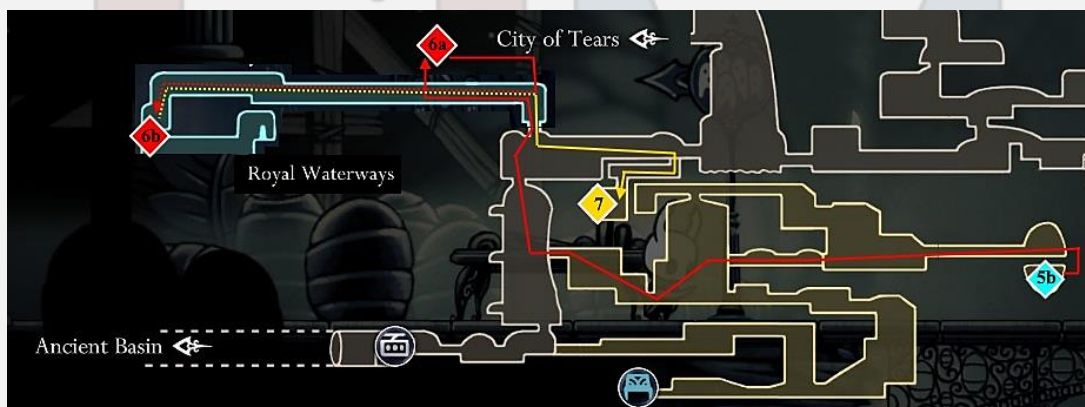


## مرحله ی ۱۹ - کندو:

۱. شکستن دیوار شکننده و باز کردن ورودی «کندو» - نشستن روی نیمکت
۲. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۲۰ جواهره [۲۴۰۰/۶۸]
۳. نجات لارو [۴۶/۲۶] با کمک پرش بلند و پرش دوگانه
۴. استفاده از «نگهبان کندو» (زنبور بزرگی که بالا و پایین می‌پرد) برای باز دیوار و برداشتن «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۸، + ۱ جان اضافه] - باز کردن مسیر میان‌بر
۵. مبارزه با «شوالیه‌ی کندو» [۱۷/۱۰] (اختیاری: ملاقات با روح «ملکه‌ی کندو، وسپا») - به دست آوردن طلسم «خون کندو» [۴۰/۱۴]



۶. خروج از «کندو»، رفتن به سمت بالا، عبور از گذرگاه و بازگشت به «آبراه‌ها»، نجات لارو [۴۶/۲۷] با پرش دوگانه -> (اختیاری): شکستن دیوار شکننده و باز کردن مسیر میان‌بر به «آبراه‌ها» در انتهای گذرگاه
۷. اجرای افسون «شیرجه‌ی ویرانی» مقابل میان‌بر دیوار شکننده و نجات لارو [۴۶/۲۸] در ناحیه‌ی فرعی «کندو»

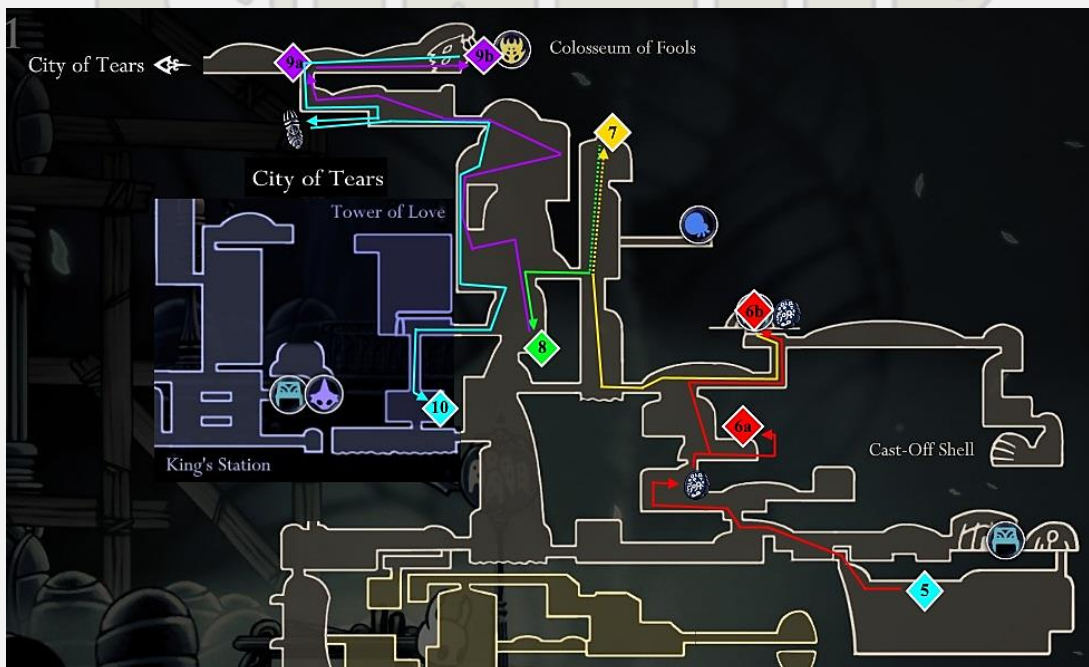


## مرحله‌ی ۲۰ - لبه‌ی پادشاهی:

۱. باز کردن مسیر میان‌بر به سایر بخش‌های «لبه‌ی پادشاهی» -> بالا رفتن و خرید نقشه از «کورنیفر» [۱۱۲ ژئو]
۲. رفتن به منتهی الیه سمت راست و رسیدن به کلبه‌ی «اورو، استاد هنر میخ‌زنی» و کسب هنر میخ‌زنی «ضربه‌ی جاخالی» [۸۰۰ ژئو، ۳/۱]
۳. اجرای افسون: شیرجه‌ی ویرانی»، رفتن به گوشه‌ی پایین سمت راست، نجات لارو [۴۶/۲۹] پس از عبور از خارها و «جست‌زن‌های بزرگ»
۴. (اختیاری): اجرای چندین افسون «شیرجه‌ی ویرانی» برای رسیدن به سنگ ژئو و کسب ۴۲۰ ژئو
۵. رفتن به سمت چپ و سپس بالا و به‌دست آوردن طلسم «ضربه‌ی سریع» [۴۰/۱۵]

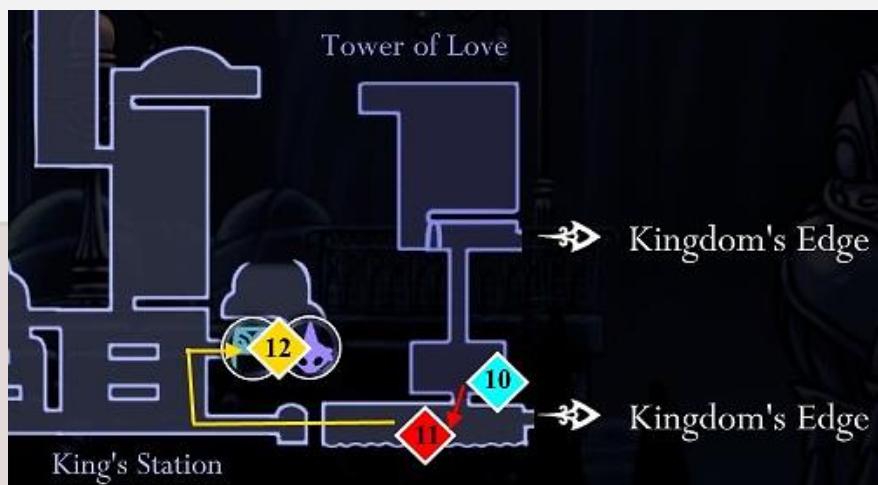


۶. اجرای افسون «شیرجه‌ی ویرانی» و برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان» -> نجات لارو [۴۶/۳۰] در امتداد مسیر رسیدن به نیمکتی پنهان در ورای سقف شکننده -> برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان» کنار نیمکت
۷. (اختیاری: از گذرگاه میانی عمودی با پرش دوگانه بالا بروید و با «باردون» ملاقات کنید)
۸. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۵۱ جواهره [۲۴۰۰/۱۱۹]
۹. باز کردن مسیر میان‌بر به «شهر اشک‌ها» و در نزدیکی «کولوسئوم ابلهان» و نشستن بر نیمکت «کولوسئوم»
۱۰. برداشتن «مجسمه‌ی پادشاه» در محوطه‌ای پشت دیوار شکننده، پس از شکست دادن «جست‌زن بزرگ» -> ورود به «برج عشق» و باز کردن مسیر میان‌بر



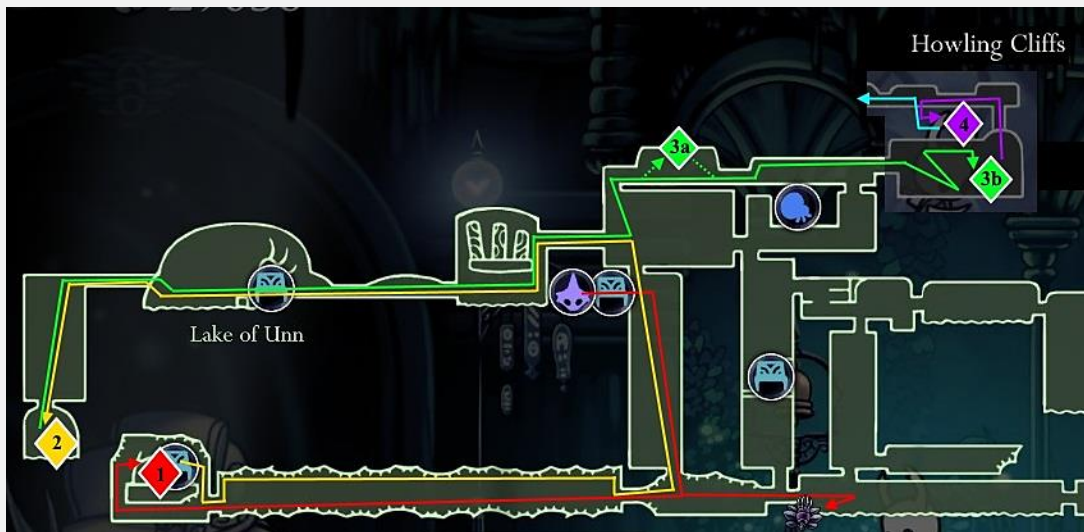
۱۱. نجات لارو [۴۶/۳۱] در گذرگاه غرق در آب، بازگشت به ایستگاه پادشاه

۱۲. بازگشت به مسیر سبز با سوسک شاخ‌دار



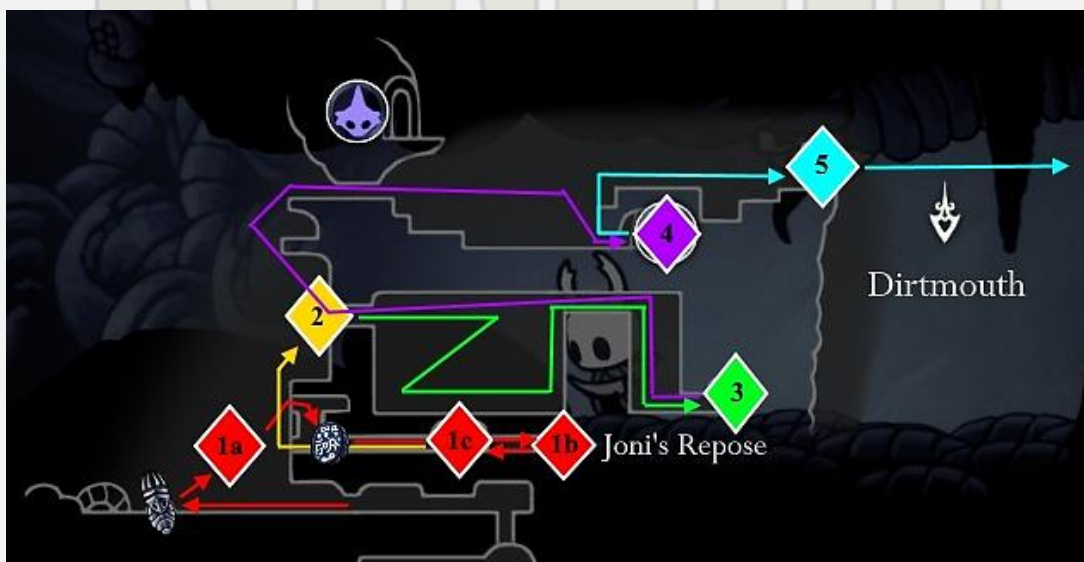
### مرحله ۲۱ - مسیر سبز:

۱. برداشتن «مهر لانه‌ی مقدس» - چالش پرش با میخ و پرش بلند برای رسیدن به کلبه‌ی «شیئو، استاد هنر میخ‌زنی» - یادگیری هنر میخ‌زنی «ضربه‌ی بزرگ» [۳/۲]
۲. عبور از محوطه‌ی مبارزه با «هورنت» به سمت «دریاچه‌ی اوون»، ورود به گذرگاه سمت چپ و به دست آوردن طلسم «تجسم اوون» [۴۰/۱۶]
۳. بازگشت به بالا، حرکت به سمت راست، گذر از محوطه‌ی «مگس کینه‌توز پدر» (اگر «زوت» را نجات نداده‌اید، به جمجمه‌اش ضربه بزنید تا دستاورش را دریافت کنید)، حرکت به راست، ضربه زدن به صندوق و باز کردن آن و مبارزه‌ی کوتاه با دو «بالدر بالغ» - به دست آوردن طلسم «پوسته‌ی بالدر» [۴۰/۱۷]
۴. پرش و بالا رفتن از گذرگاه عمودی، نجات لارو [۴۶/۳۲] و سپس ورود به «صخره‌های زوزه‌کش»



## مرحله ۲۲ - صخره‌های زوزه‌کش:

۱. برداشتن «مجسمه‌ی پادشاه» -> جمع‌آوری «ریشه‌ی نجواکننده» و کسب ۴۶ جواهره [۲۴۰۰/۱۶۵] -> برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان» -> ضربه زدن به جسد با «میخ رویا» -> روشن کردن «فانوس کابوس»
۲. خرید نقشه از «کورنیفر» [۷۵ ژئو]
۳. عبور از کنار «کورنیفر»، ورود به محوطه‌ی تاریک و کسب طلسم «موهبت جوننی» [۴۰/۱۸] (روح جوننی)
۴. یافتن کلبه‌ی «ماتو، استاد هنر میخ‌زنی» و یادگیری هنر میخ‌زنی «ضربه‌ی گردبادی» [۳/۳]
۵. پرش بلند از روی صخره و بازگشت به «شهر خاک»



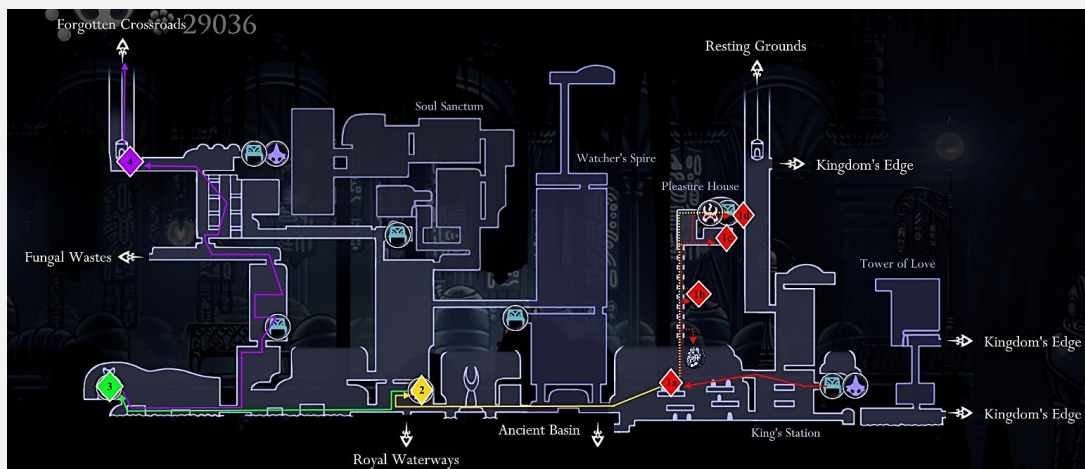
## مرحله ۲۳ - «شهر خاک»:

۱. ورود به چادر بزرگ و دریافت طلسم «کودک گریم» [۴۰/۱۹] از «گریم»
۲. دریافت طلسم «افتخار استاد میخ‌زنی» [۴۰/۲۰] از «اسلای» در زیرزمین
۳. (اختیاری: صحبت با روح «گورکن» نزدیک چاه) ملاقات با «لارو پدر» و کسب ژئو، «تخم گندیده»، «مهر لانه‌ی مقدس» و «سنگ فلز بی‌جلا» [۶/۳]
۴. خرید نقشه‌ی «گورستان» [۷۵ ژئو]، سنجاق‌های «مسیر سوسک شاخ‌دار» و «فروشنده» [۲۰۰ ژئو] از «ایزدا»
۵. رفتن به «ایستگاه پادشاه» با سوسک شاخ‌دار



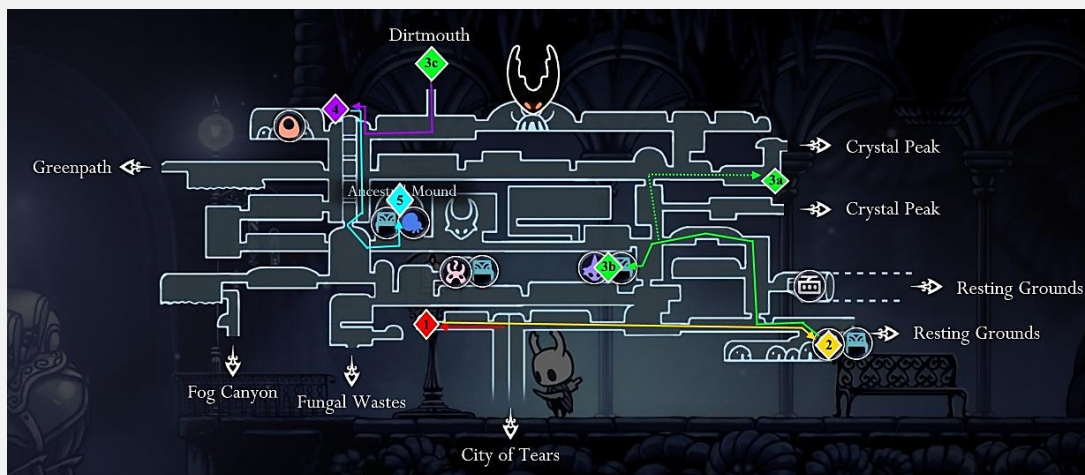
## مرحله ۲۴ - شهر اشک‌ها:

۱. (اختیاری: استفاده از «کلید ساده» و باز کردن «سرای عیش»، برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان»، ملاقات با ارواح «توراکس سینه‌خفن» و «ماریسا»، باز کردن مسیر میان‌بر)
۲. ملاقات با «لمم، جوینده‌ی عتیقه» برای کسب ژئو
۳. ارتقاء میخ به «میخ مجعد» [۲۰۰۰ ژئو، ۴/۳]
۴. باز کردن آسانسور «تقاطع‌ها» [۱۵۰ ژئو] و بازگشت به آنجا



## مرحله ۲۵ - تقاطع های آلوده:

۱. جمع آوری «قطعه‌ی کالبد» [۹/۱]
۲. رفتن به فروشگاه «سالوبرا» و خرید طلسم‌های «قلب نیروی حیات»، «میخ بلند»، «جسم استوار»، «سنگ شمن» و «تمرکز سریع» [۱۶۹۰ ژئو، ۴۰/۲۵] و نیز ۳ «حفره‌ی طلسم» [۲۸۰۰ ژئو، ۸/۵]
۳. (اختیاری: ملاقات با «مایلا») - رفتن به ایستگاه سوسک شاخ‌دار، بازگشت به «شهر خاک» و خرید ۳ «تکه‌ی نقاب» [۲۸۰۰ ژئو، ۱۶/۱۱]، ۲ «قطعه‌ی کالبد» [۱۴۵۰ ژئو، ۹/۳ + ۱ «کالبد روح» اضافه]، و طلسم‌های «پوسته‌ی تنومند»، «استاد دو» و «ضربه‌ی سنگین» [۹۵۰ ژئو، ۴۰/۲۸] از «اسلای»
۴. پایین رفتن از چاه - شکستن سقف شکننده‌ی روی سکو و جمع آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۲۹ جواهره [۲۴۰۰/۱۹۴]
۵. پرش دوگانه در «تپه‌ی اجدادی» و در نزدیکی «پیله‌ی نیروی حیات» و جمع آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۴۲ جواهره [۲۴۰۰/۲۳۶]



۶. (اختیاری: اجرای افسون «شیرجه‌ی ویرانی» و یافتن «فسیل تیغ‌تن» برای ثبت در «دفترچه‌ی شکارچی»)

۷. ملاقات با «پاخوار» در «ضایعات قارچی»، پرداخت ۸۶ ژئو برای دیدن لیست دارایی‌هایش و خرید طلسم‌های «قلب شکننده»، «حرص شکننده» و «قدرت شکننده» [۹۶۰ ژئو، ۴۰/۳۱] (هنگام خرید طلسم «سپر مدافع» را آویخته باشید تا «پاخوار» تخفیف بدهد)

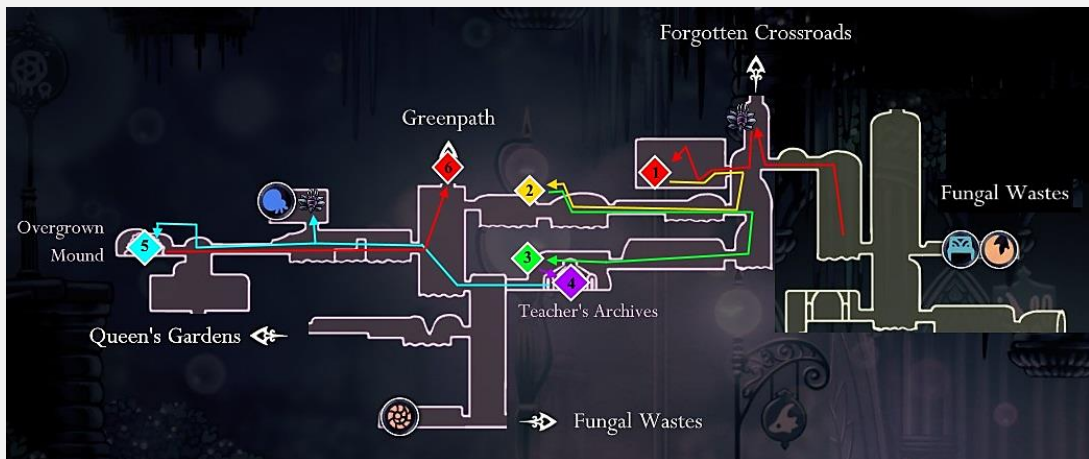
(باگ: ممکن است حتی وقتی «سپر مدافع» را به همراه دارید، پس از گفت‌وگو با «پاخوار» و پراخت ۸۶ ژئو برای دیدن لیست دارایی‌هایش، قیمت‌ها بدون تخفیف درج شده باشند؛ حتی با اینکه «پاخوار» ادعا می‌کند که تخفیف داده است. برای رفع مشکل یک‌بار از آن محوطه خارج و مجدد وارد شوید تا قیمت‌های تخفیف خورده نمایش داده شود.)

۸. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» در گذرگاه منتهی به «دره‌ی مه‌آلود» و کسب ۲۰ جواهره [۲۴۰۰/۲۵۶]



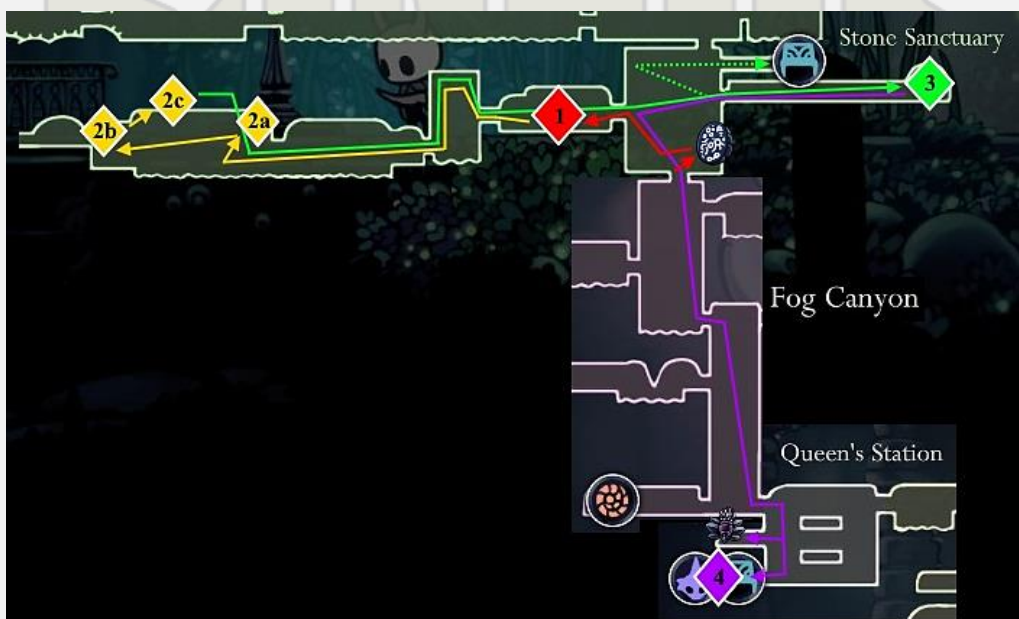
## مرحله ی ۲۶ - دره ی مه آلود:

۱. برداشتن «مهر لانه ی مقدس» -> به دست آوردن «حفره ی طلسم» [۸/۶] در محوطه ی چالش تخم های منفجره
۲. کاوش گذرگاه غربی زیر محوطه ی چالش -> خرید نقشه از «کورنیفر» [۱۵۰ ژئو]
۳. بازگشت به عقب، انداختن خود به پایین و حرکت در امتداد گذرگاه غربی -> پرش بلند از سکوی مرتفع واقع در سمت راست محوطه ی «آرشیوهای آموزگار» و نجات لارو [۳۳/۴۶]
۴. ورود به «آرشیوهای آموزگار»، (ملاقات با «کویرل» بیرون آرشیوها) و مبارزه با «اوومو» [۱۷/۱۱] -> (اختیاری: ثبت کلیدواژه ی «شب تاب صاعقه زن» در «دفترچه ی شکارچی») -> به آرامش رساندن رویاساز «مونومان آموزگار» [۳/۱] پس از ملاقات با «کویرل»
۵. باز کردن مسیر میان بر به سمت «دره ی مه آلود»، حرکت در امتداد گذرگاه غربی -> برداشتن «مهر لانه ی مقدس» -> مبارزه ی مقطعی با «پشه» در «تپه ی پُرشاخ و برگ» و کسب افسون «اشباح فریادکش» [۶/۴]
۶. بالا رفتن از دیوار و بازگشت به «مسیر سبز»



## مرحله ۲۷ - مسیر سبز:

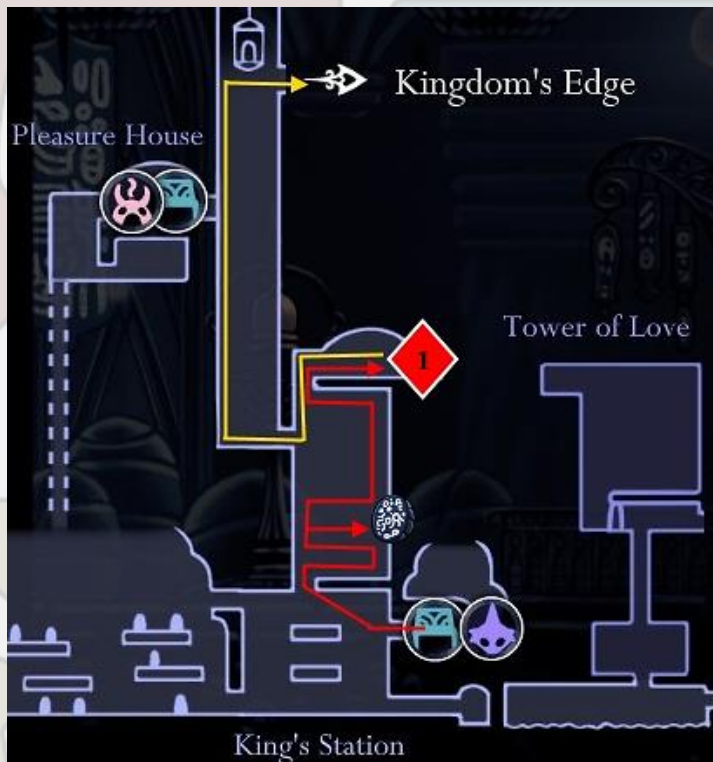
۱. جمع‌آوری «دفترچه‌ی سرگردان» - حرکت به چپ و مبارزه‌ی کوتاه با «خزه‌ی وحشی گول‌پیکر»
۲. جمع‌آوری صندوق ژئو، نجات لارو [۴۶/۳۴]، شکستن سکو و برداشتن «قطعه‌ی کالبد» [۹/۴]
۳. حرکت به سمت راست و ورود به «معبد سنگی» - برداشتن «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۱۲]، +۱ جان اضافه] از بالا سمت راست - چالش مزار «بی‌چشم» و کسب ۲۰۰ جوهره [۲۴۰۰/۴۵۶]
۴. بازگشت به عقب به «دره‌ی مه‌آلود» و سپس «ایستگاه ملکه»، جمع‌آوری «مهر لانه‌ی مقدس» با پرش دوگانه کنار «سوسکی» - بازگشت به «ایستگاه پادشاه» با سوسک شاخ‌دار





## مرحله ۲۸ - شهر اشکها:

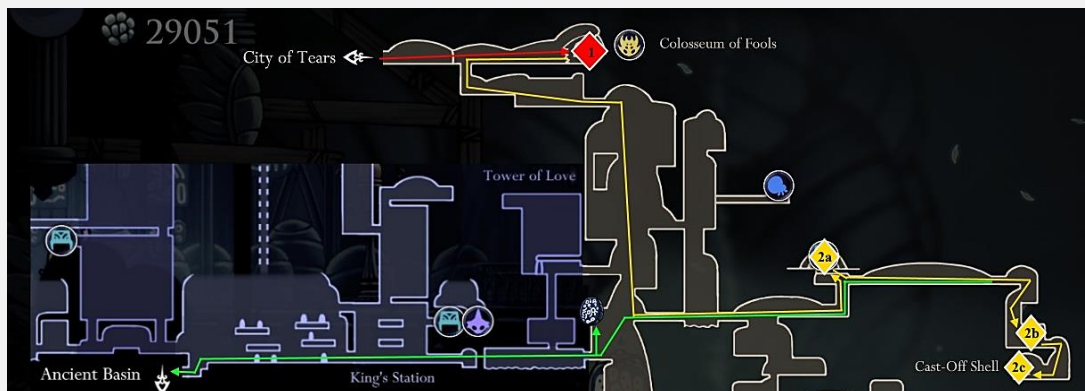
۱. برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان» -> جمع‌آوری «قطعه‌ی کالبد» [۹/۵] پس از مبارزه‌ی مقطعی با «قراول» در فضای بالای «ایستگاه پادشاه»
۲. بالا رفتن از دالان آسانسور و ورود به «کولوسئوم»



## مرحله ۲۹ - لُبه‌ی پادشاهی:

۱. انجام و تکمیل «آزمون جنگجویان» (اگر «زوت» را در «مسیر سبز» و «دیوار اعماق» نجات داده‌اید: «زوت» را که گول نهایی این آزمون است شکست دهید تا دستاورد «رقابت» را کسب کنید) و «آزمون کشورگشایان» [۵۵۰ ژئو، ۳/۲] برای کسب یک «حفره‌ی طلسم» [۸/۷] و «سنگ فلز بی‌جلا» [۶/۴]
۲. پایین رفتن و نشستن بر نیمکت درون چادر، حرکت به سمت راست و مبارزه با «هورنت» [۱۷/۱۲] -> کسب توانایی «نقش پادشاه» [۹/۷]

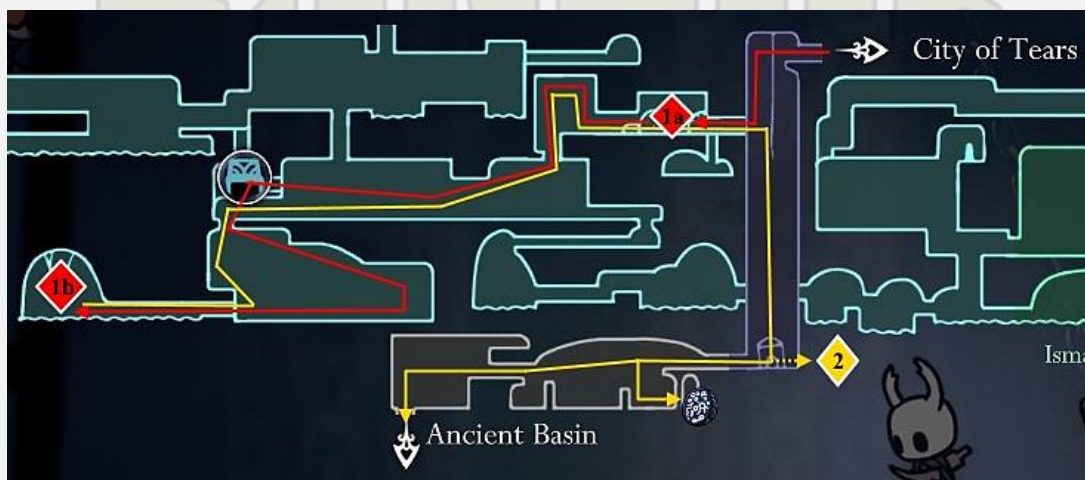
۳. جمع‌آوری «دفترچه‌ی سرگردان» بر فراز الوارهای سست و شکننده -> رفتن به سمت مسیر میان‌بر  
 «ایستگاه پادشاه»، بازگشتن به «شهر اشک‌ها» و ورود به دالان آسانسور از کارافتاده



### مرحله‌ی ۳۰ - آبراه‌های سلطنتی؛

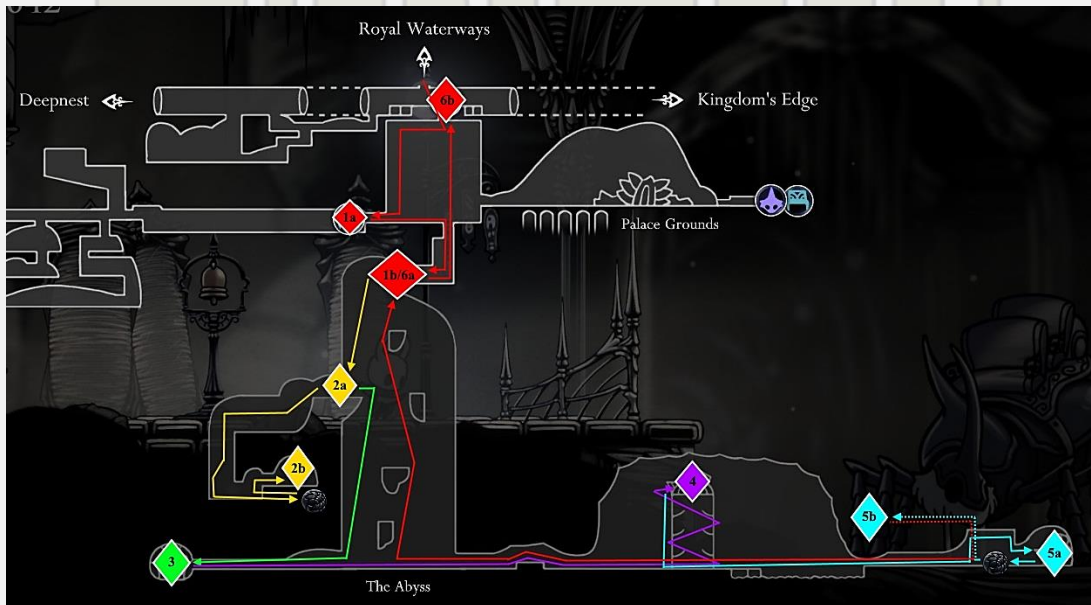
۱. عبور از محوطه‌ی مبارزه با «مدافع سرگین» (مواجهه با «مدافع سرگین») -> اجرای «شیرجه‌ی ویرانی» بر زمین زیر نیمکت و ورود به یکی از محوطه‌های فرعی «آبراه‌ها» -> مبارزه با «انگل مادر» و کسب طلسم «آشپانه‌ی انگل» [۴۰/۳۲]

۲. بازگشت به دالان آسانسور از کارافتاده و انداختن خود به درون «آبگیر باستانی» (اختیاری: جمع‌آوری «ریشه‌ی نجواکننده» و کسب ۳۵ جواهره) -> برداشتن «دفترچه‌ی سرگردان»



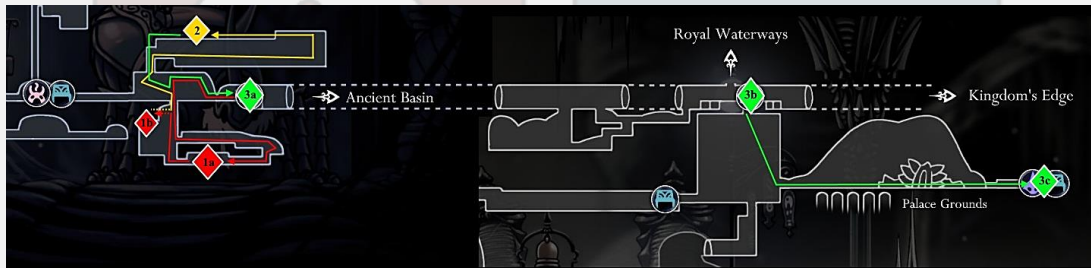
## مرحله ۳۱ - آبگیر باستانی:

۱. نشستن روی نیمکت و آویختن طلسم‌های «قلب شکننده»، «موهبت جونی» و «قلب نیروی حیات»  
-> پایین رفتن و گشودن «مغاک»
۲. عبور از «در نیروی حیات» (برای باز کردنش به ۱۵ «نقاب نیروی حیات» نیاز است) و کسب طلسم  
«هسته‌ی نیروی حیات» [۴۰/۳۳]
- توجه: در دوراهی به سمت چپ بروید و «تخم مرموز» را بردارید. برای ۱۱٪ کردن بازی به آن نیازی  
ندارید، اما این ناحیه بعد از برداشتن طلسم دیگر باز نخواهد شد و تخم را از دست خواهید داد.
۳. پایین رفتن و رسیدن به کف «مغاک»، حرکت به چپ و رسیدن به طاق بن‌بست -> اجرای افسون  
«اشباح فریادکش» و کسب ارتقاء «فریاد مغاک» [۶/۵]
۴. حرکت به راست، بالا رفتن از «فانوس دریایی» و روشن کردن فانوس
۵. حرکت به منتهی الیه سمت راست و کسب توانایی «ردای سایه» [۹/۸] -> برداشتن «تخم مرموز» به  
کمک «ردای سایه» -> (اختیاری: رفتن به پشت سقف ساختگی و حائل مشکی و ثبت کلید واژه‌ی  
«شاخک‌های پوچی» در «دفترچه‌ی شکارچی»)
۶. بازگشت به فراز: مغاک» (ملاقات با «هورنت»)، فراخوانی تراموا (آویختن دوباره‌ی طلسم‌های معمول  
و عادی) و رفتن به «دیوار اعماق»



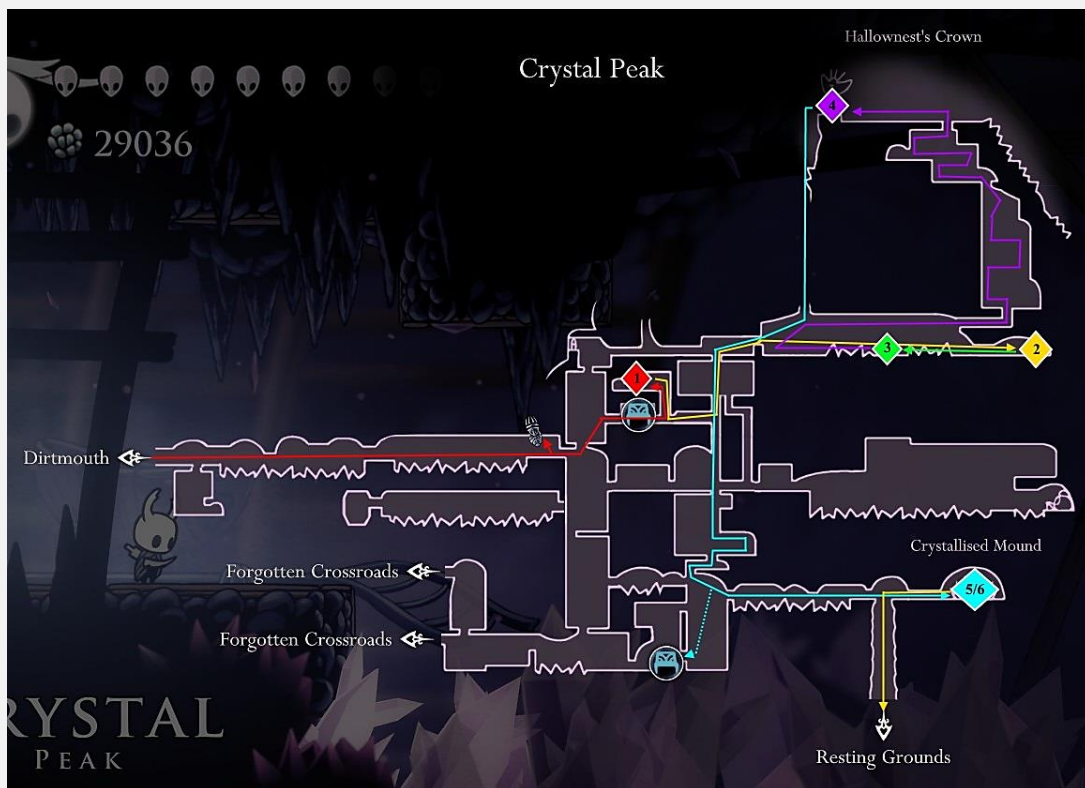
## مرحله ۲۲ - دیار اعماق:

۱. پایین رفتن و کسب طلسم «سایه بَرّان» [۴۰/۳۴] پس از چالش جاخالی سایه‌ای (اختیاری): رفتن به پشت دیوار جعلی و ثبت کلید واژه‌ی «دالان‌ساز» در «دفترچه‌ی شکارچی»
۲. رفتن به بالا و چالش پرش روبه‌جلو با میخ از روی «دالان‌سازها» و کسب «قطعه‌ی کالبد» [۹/۶] + ۱ «کالبد روح» اضافه]
۳. بازگشتن به «آبگیر باستانی» با تراموا -> بازگشت به «شهر خاک» با سوسک شاخ‌دار -> سوار شدن به آسانسور و رفتن به «بام کریستالی»



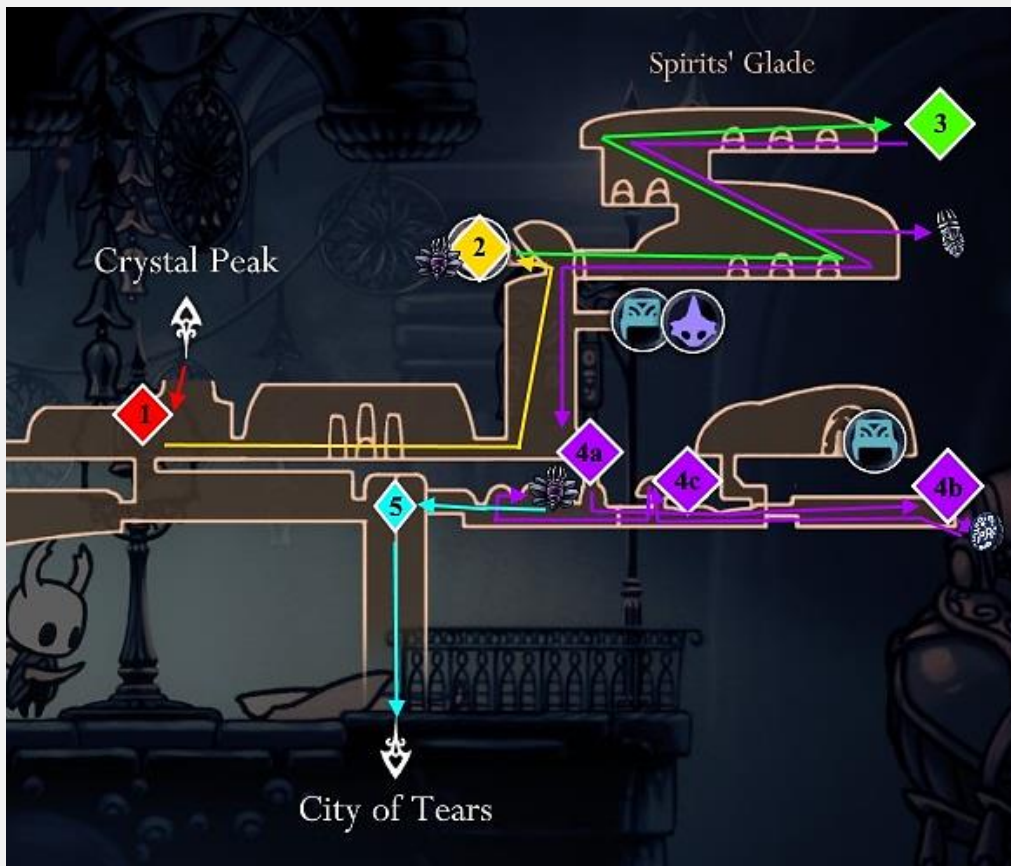
## مرحله ۲۳ - بام کریستالی:

۱. جمع‌آوری «مجسمه‌ی پادشاه» -> پرش دوگانه و بالا رفتن از گذرگاه محوطه‌ی بالایی، دور دوم مبارزه با «نگهبان کریستالی» و کسب «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۱۳] به‌عنوان جایزه
۲. حرکت در جهت شمال شرقی و نجات لارو [۴۶/۳۵] در منتهی‌الیه گذرگاه
۳. بازگشت به عقب و جمع‌آوری «ریشه‌ی نجواکننده» و کسب «جوهره» [۲۴۰۰/۴۷۷]
۴. حرکت به سمت بالا و رسیدن به «تاج لانه‌ی مقدس» و جمع‌آوری «سنگ فلز بی‌جلا» [۶/۶]
۵. انداختن خود به پایین، حرکت به سمت محوطه‌ی جنوب شرقی و رفتن به آن‌سوی «تپه‌ی کریستالی» با پرش بلند
۶. اجرای افسون «شیرجه‌ی ویرانی» و ورود به «تپه‌ی کریستالی»، نجات لارو [۴۶/۳۶] و کسب ارتقاء «یورش تاریکی» [۶/۶]
۷. پریدن به پایین و ورود به «گورستان»



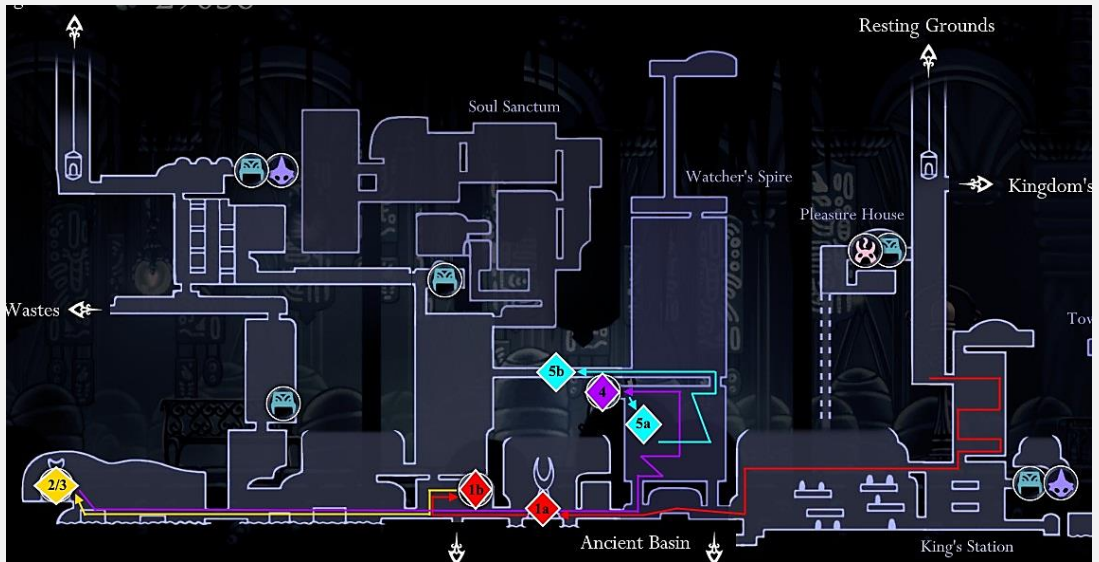
## مرحله ۳۴ - گورستان:

۱. چالش مزار «زرو» [۷/۲] و جمع‌آوری ۱۰۰ جوهره [۲۴۰۰/۵۷۷]
۲. ملاقات با «پیشگو»، دریافت «مهر لانه‌ی مقدس»، بازگشایی «دشت ارواح»، دریافت «سنگ فلز بی‌جلا» [۶/۶] و کسب طلسم «برافراشتندگی رویا» [۴۰/۳۵]
۳. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» پشت دیوار جعلی و کسب ۳۴ جوهره [۲۴۰۰/۶۱۱]، برداشتن «مجسمه‌ی پادشاه» پنهان‌شده در اطاقک بالای آبشار (اختیاری: مبارزه با ۱۹ روح حاضر در «دشت ارواح» [هشدار: اگر با میخ رویا به «روک» ضربه بزنید، به شما حمله خواهد کرد!])
۴. خروج از «دشت ارواح»، رفتن به پایین و گوشه‌ی سمت راست، جرای افسون «شیرجه‌ی ویرانی» روی تابوت شکسته و ورود به «سردابه» -> جمع‌آوری طلسم «روح‌خوار» [۴۰/۳۶]، «دفترچه‌ی سرگردان»، نجات لارو [۴۶/۳۷] و برداشتن «مهر لانه‌ی مقدس»
۵. بازگشت به «شهر اشک‌ها» با آسانسور



## مرحله ۳۵ - شهر اشکها:

۱. مواجهه با «لمم، جوینده‌ی عتیقه» در کنار فواره - ملاقات با او برای کسب ژئو
۲. ملاقات با «میخ‌گر» و دریافت ارتقاء «میخ مطلق» [۴۰۰۰ ژئو، ۴/۴]
۳. کشتن «میخ‌گر» (دستاورد «خلوص»)  
(مسیر جایگزین: بی‌محلی به درخواست «میخ‌گر» - ملاقات با «شیئو» در کلبه‌اش در «مسیر سبز»  
- کسب دستاورد «زوج خوشبخت»)
۴. بالا رفتن از ساختمان میانی به کمک پرش دوگانه و نشستن روی نیمکت
۵. چالش مبارزه با «قراول‌های نیزه‌زن»/«قراول‌های پوک‌های کبیر» و گشودن در، بالا رفتن و باز کردن مسیر میان‌بر به ساختمان «خلوتگاه روح» در گذرگاه غربی

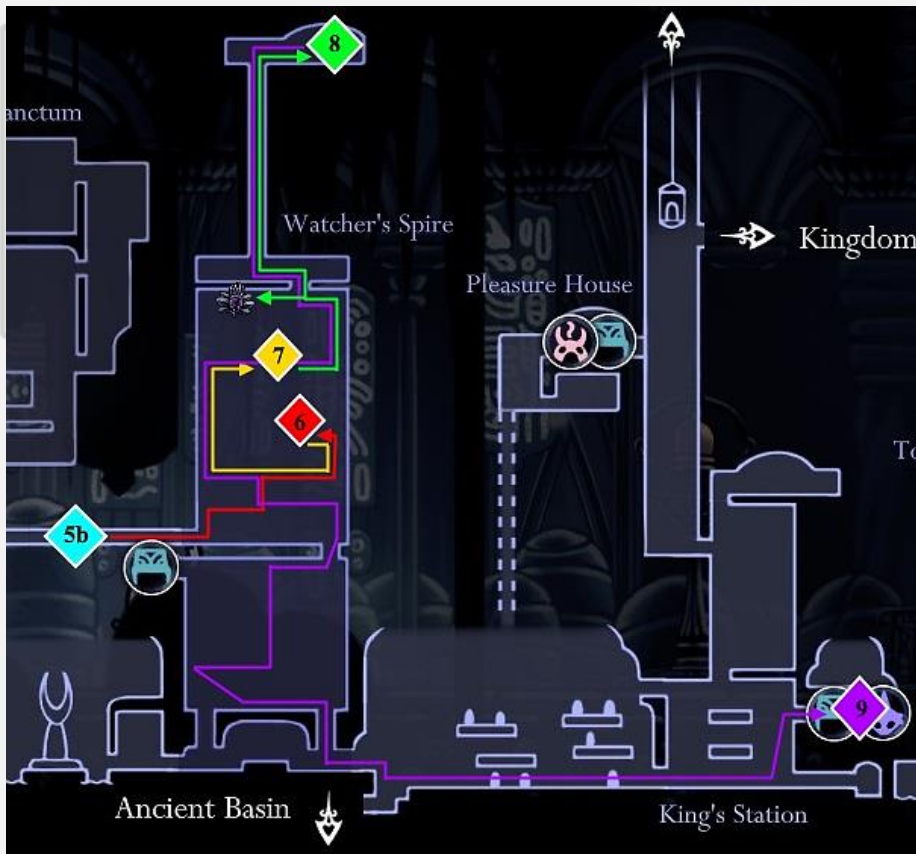


۶. ادامه‌ی حرکت به سمت بالا و نجات لارو [۴۶/۳۸] پس از شکست دادن «قراول نیهزن» و «قراول پوکه‌ای کبیر»

۷. مبارزه با «شوالیه‌ی ناظر» [۱۷/۱۳]

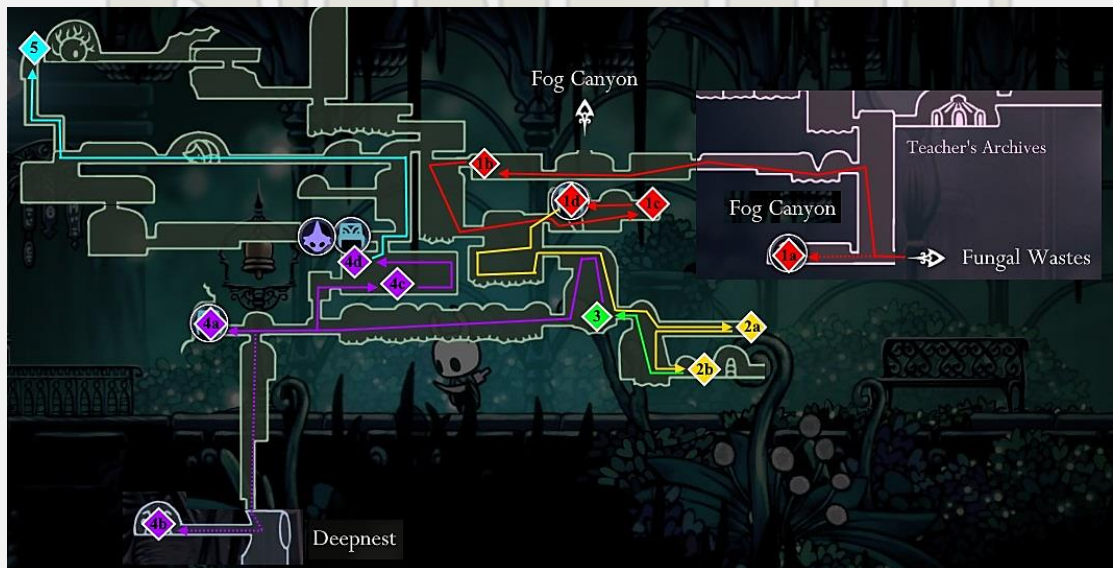
۸. جمع‌آوری «مهر لانه‌ی مقدس» و صندوق ژئو -> به آرامش رساندن رویاساز «لورین ناظر» [۳/۲]

۹. بازگشتن به «ایستگاه ملکه» از طریق سوسک شاخ‌دار «ایستگاه پادشاه»

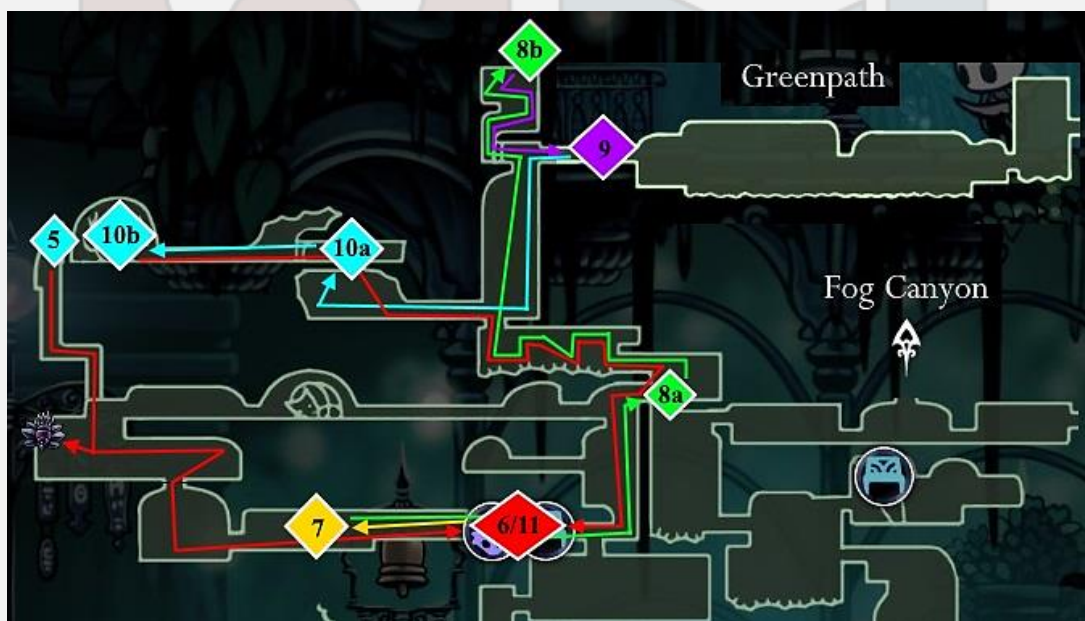


## مرحله ۳۶ - باغ‌های ملکه:

۱. (اختیاری: اگر بیش از ۳۴۰۰ ژئو دارید و در «سرای عیش» را در «شهر اشک‌ها» با «کلید ساده» باز کرده‌اید: پرداخت ۱۰۰ ژئو، باز کردن حساب نزد «میلیل» و شارژ حساب با حداقل ۲۵۵۰ ژئو -> نشستن روی نیمکت «ایستگاه ملکه» -> بازگشتن و پایین انداختن تابلوی بانک) -> ورود به «باغ‌های ملکه» (اگر «مخمل» را در «آبگیر باستانی» نجات داده‌اید: ملاقات با «مخمل») -> خرید نقشه از «کورنیفر» [۱۵۰ ژئو] و نشستن روی نیمکت پس از مبارزه‌ی مقطعی با «مانتیس‌های بال‌دار» (اختیاری: ملاقات با ارواح «کالیف و فرای ارتوپد»)
۲. برداشتن «کلید عشق» و باز کردن مسیر میان‌بر به «ضایعات قارچی» (اختیاری: بررسی «خزه‌ی مُبلغ»)
۳. بازگشت به عقب و جمع‌آوری «ریشه‌ی نجاکننده» و کسب ۲۹ جوهره [۲۴۰۰/۶۴۰]
۴. پرداخت عوارض نیمکت [۱۵۰ ژئو] -> (اختیاری: رفتن به پایین و ورود به «دیوار اعماق»، ملاقات با «نقاب‌ساز»، اجرای افسون «شیرجه‌ی ویرانی» روی «نقاب‌ساز» و باز کردن دیالوگ جدید) -> مبارزه‌ی مقطعی با «مانتیس‌های خائن»، «مانتیس‌های بال‌دار» و «پوک‌هی خاردار» -> نجات لارو [۴۶/۳۹] از پشت دیوار جعلی
۵. حرکت به سمت بالا و عبور از گذرگاه مخفی پر از تله و نجات لارو [۴۶/۴۰]



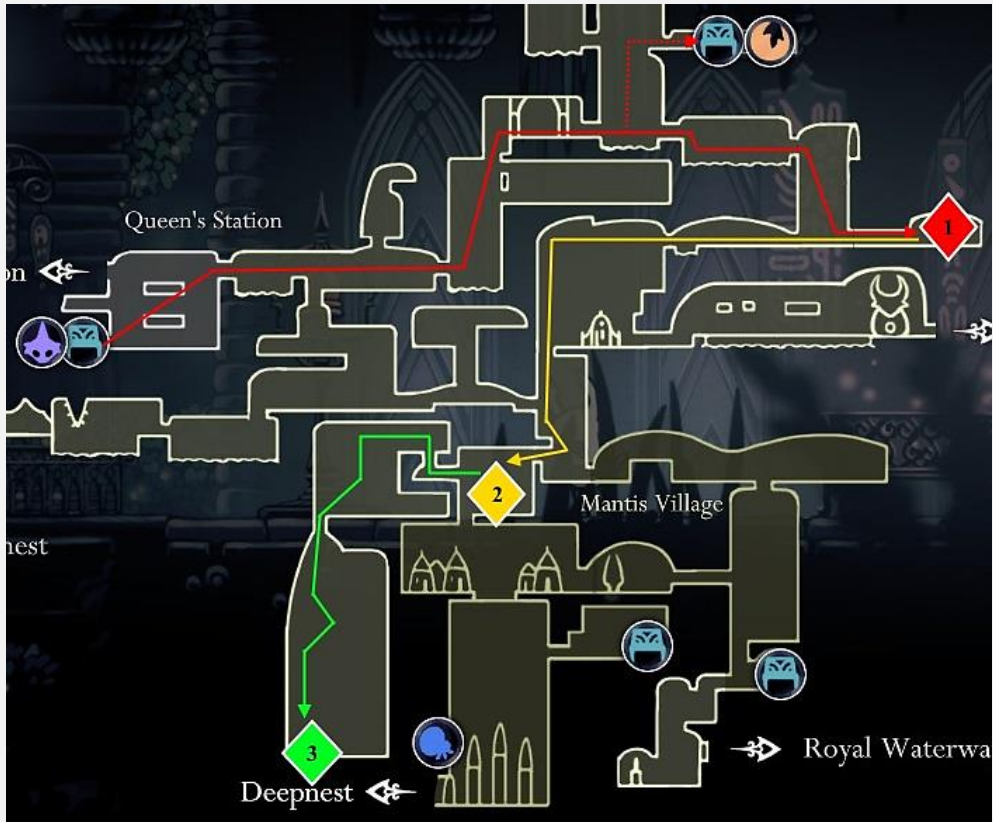
۶. برداشتن «مهر لانه‌ی مقدس» -> باز کردن ایستگاه سوسک شاخ‌دار باغ‌های ملکه [۲۰۰/ژئو] -> ضربه زدن به اهرم و باز کردن مسیر میان‌بر و نشستن روی نیمکت
۷. چالش مزار «مارمو» [۷/۳] و جمع‌آوری ۱۵۰ جوهره [۲۴۰۰/۷۹۰]
۸. حرکت به سمت بالا -> باز کردن مسیر میان‌بر -> نجات لارو [۴۶/۴۱] پس از چالش پرش بلند
۹. بازگشت بسیار کوتاه به «مسیر سبز» و جمع‌آوری «ریشه‌ی نجواکننده» و کسب ۴۴ جوهره [۲۴۰۰/۸۳۴]
۱۰. بازگشت به عقب، رفتن به چپ و مبارزه با «ارباب خائن» [۱۷/۱۴] (اگر «مخمل» را در «آبگیر باستانی» نجات داده‌اید: «مخمل» در مبارزه به شما می‌پیوندد) -> دریافت «قطعه‌ی سپید» [۴۰/۳۶.۵] از «بانوی سپید»
۱۱. بازگشت به «ایستگاه ملکه» از طریق ایستگاه سوسک شاخ‌دار «باغ‌های ملکه»



## مرحله ۳۷ - ضایعات قارچی:

۱. چالش مزار «ریش سفید هو» [۷/۴] در قسمت شرقی محوطه و جمع‌آوری ۱۰۰ جوهره [۲۴۰۰/۹۳۴]
۲. جمع‌آوری «ریشه‌ی نجواکننده» در محوطه‌ای بالای «دهکده‌ی مان‌تیس‌ها» و کسب ۱۸ جوهره [۲۴۰۰/۹۵۲]

۳. پرش دوگانه و ورود به «میانگاہ قارچی»، پایین انداختن خود به کف میانگاہ و برداشتن «تکھی نقاب» [۱۶/۱۴] کنار ورودی «دیار اعماق»

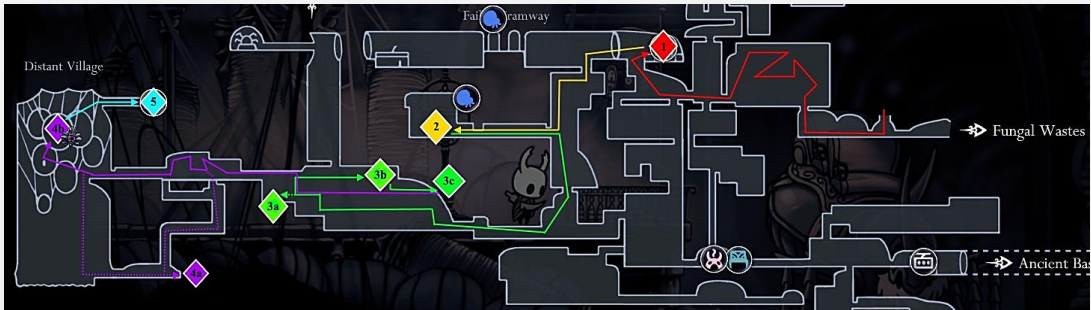


### مرحله ۲۸ - دیار اعماق:

۱. رفتن به سمت نیمکت محوطه‌ی «خط ریل بی‌فرجام» با پای پیاده
۲. چالش مزار «گالیین» [۷/۵] و جمع‌آوری ۲۰۰ جوهره [۲۴۰۰/۱۱۵۲]
۳. حرکت به سمت چپ و ورود به فضای بزرگ بخش غربی «دیار اعماق» - (اختیاری: جمع‌آوری «ریشه‌ی نجواکننده» و کسب ۴۵ جوهره) - نجات لارو [۴۶/۴۲] - کسب طلسم «آواز بافنده» [۴۰/۳۷.۵] در «کمینگاه بافندگان» (ورودی پشت یک دیوار شکننده و یک «عابد کمین‌گر» مخفی شده است)
۴. ادامه‌ی مسیر به سمت چپ و ورود به «دهکده‌ی دورافتاده» (اختیاری: ملاقات با «قابله») - تکمیل «کمینگاه هیولا» و نجات لارو [۴۶/۴۳]، به آرامش رساندن رویاساز «جرای هیولا» [۳/۳] (ملاقات با «هورنت»)

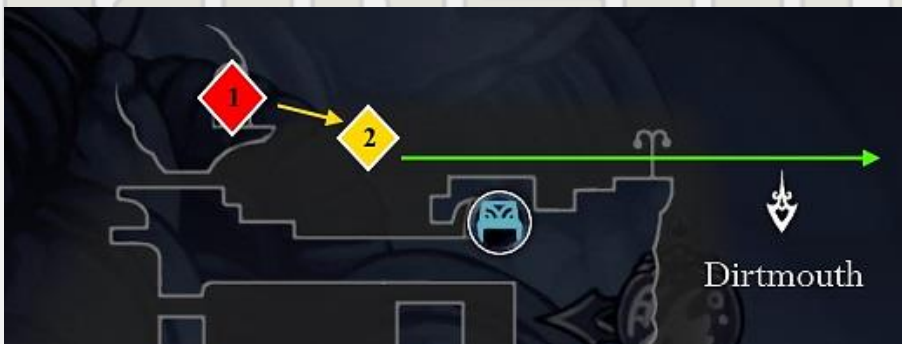
توجه: در این منطقه یک «مهر لانه‌ی مقدس» وجود دارد که برای جمع‌آوری لازم است که حتماً در تله‌ی هیولاهای بیوفتید. [البته برای ۱۱۲٪ کردن نیاز نیست]

۵. بازگشایی ایستگاه سوسک شاخ‌دار دهکده‌ی دورافتاده [۲۵۰ ژئو] و سفر کردن به ایستگاه جدید «لانه‌ی سوسک شاخ‌دار»



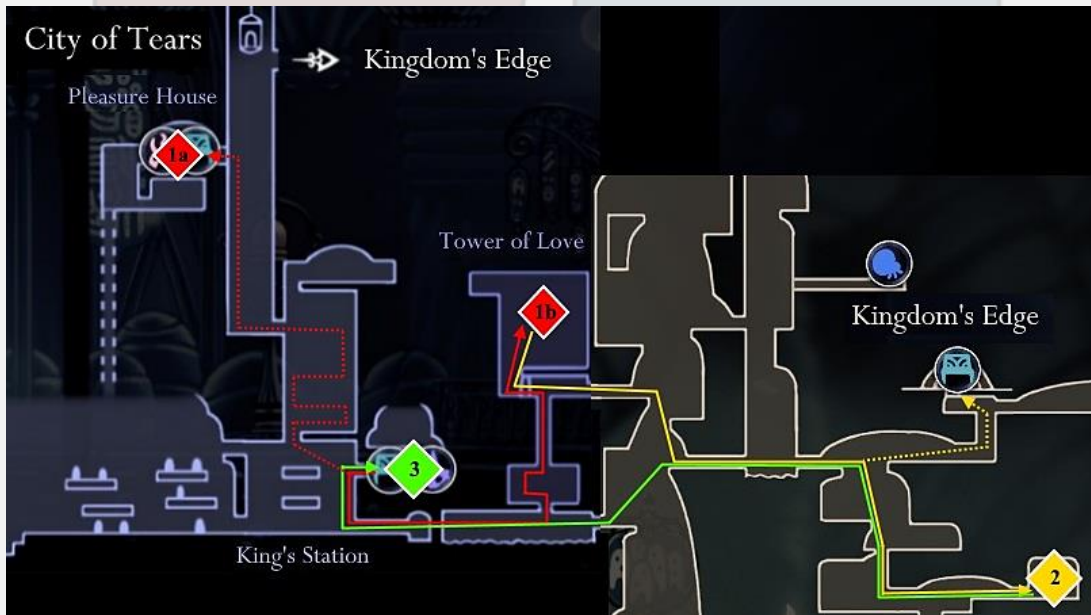
### مرحله‌ی ۳۹ - صخره‌های زوزه‌کش:

۱. جمع‌آوری «قطعه‌ی کالبد» [۹/۷] (اختیاری: بررسی پوسته‌ی شکسته‌ی تخم در قسمت شمال غربی لانه)
۲. پایین انداختن خود از لانه‌ی سوسک شاخ‌دار و چالش مزار «گورب» [۷/۶] و کسب ۱۰۰ جوهره [۲۴۰۰/۱۲۵۲]
۳. پرش بلند به «شهر خاک» و سفر به «ایستگاه پادشاه» از طریق سوسک شاخ‌دار



## مرحله ۴۰ - لبه‌ی پادشاهی:

۱. (اختیاری: اگر ژئوهایتان را به «میلیل» داده‌اید: بالا و به «چشمه‌ی آب گرم» در «سرای عیش» بروید و با میخ به «میلیل» ضربه بزنید تا ۱.۵ برابر مقداری را که نزدش به امانت گذاشته بودید، پس بگیرید) <- ورود به «برج عشق» با استفاده از «کلید عشق»، مبارزه با «گردآورنده» [۱۷/۱۵]، نجات ۳ لارو آخر [۴۶/۴۶] و کسب «نقشه‌ی گردآورنده» (نقشه را بررسی و دقت کنید که هیچ لاروی جا نمانده باشد)
۲. حرکت به سمت راست و ورود به «لبه‌ی پادشاهی» -> عبور از حائل سایه و چالش مزار «مارکات» [۷/۷] و کسب ۲۵۰ جوهره [۲۴۰۰/۱۵۰۲]
۳. حرکت به سمت چپ و بازگشت به «شهر اشک‌ها»، بازگشتن به «شهر خاک» از طریق ایستگاه سوسک شاخ‌دار «ایستگاه پادشاه»، دریافت «مجسمه‌ی پادشاه» و طلسم «مرثیه‌ی پروانه‌ی لارو» [۴۰/۳۸.۵] از «لارو پدر»
۴. رفتن به «گورستان» با سوسک شاخ‌دار



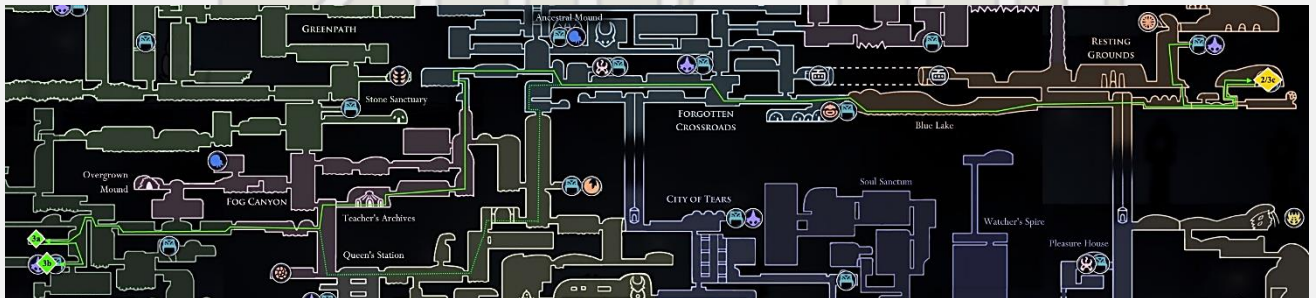
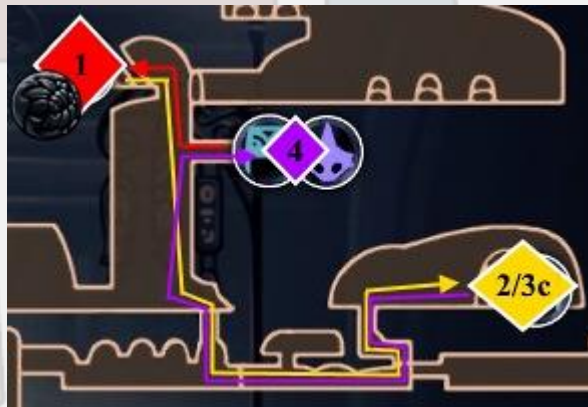
## مرحله ۴۱ - گورستان و مأموریت گل ظریف:

۱. ملاقات با «پیشگو» و دریافت «قطعه‌ی کالبد» [۹/۸]، توانایی «دروازه‌ی رویا»، «تخم مرموز» و یک «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۱۵]

۲. شکستن سقف شکننده بالای صندوق ژئو -> ملاقات با «عزادار خاکستری»

۳. شروع مأموریت «گل ظریف». دو مسیر پیشنهادی برای به انجام رساندن مأموریت در نقشه‌ی زیر مشخص شده است: مسیر نقطه‌چین خطرهای محیطی کمتری دارد، اما طولانی‌تر است. (اختیاری: پیش از شروع مأموریت، مسیر حرکت را بدون نشستن بر هیچ نیمکتی پاک‌سازی کنید تا سفر امن‌تری داشته باشید -> ملاقات با «کویرل» در «دریاچه‌ی آبی» و کسب دستاورد «شاهد»؛ گفت‌وگو با «تیسو» اگر در دو مواجهه قبلی با او صحبت کرده بوده‌اید؛ اختیاری: دادن گل ظریف به «ریش‌سفید» [مجبور می‌شوید دوباره از اول مأموریت را شروع کنید] -> قرار دادن «گل ظریف» بر مزار فرزند «ارباب خائن» در «باغ‌های ملکه» و بازگشتن نزد «عزادار خاکستری» (اگر در طول مسیر بر نیمکتی ننشسته‌اید، می‌توانید فایل ذخیره را مجدد بارگیری کنید) و دریافت آخرین «تکه‌ی نقاب» [۱۶/۱۶، + ۱ جان اضافه] و کسب دستاورد «تسکین»

۴. بازگشت به «تقاطع‌ها» با سوسک شاخ‌دار



## مرحله ۴۲ - تقاطع‌های آلوده:

۱. شکستن دیوار شکننده در گذرگاه منتهی به محوطه‌ی مبارزه با «شوالیه‌ی جعلی» -> پرش بلند به آن سوی محوطه و مبارزه‌ی مقطعی با «صیاد تف‌انداز»/«تف‌انداز مادر» و کسب طلسم «رجم درخشان» [۴۰/۳۹.۵]
۲. شکستن دیوار شکننده‌ی بالای سر محوطه‌ی مبارزه با «شوالیه‌ی جعلی» و مبارزه با غول رویای «قهرمان شکست‌خورده» و کسب ۳۰۰ جواهره [۲۴۰۰/۱۸۰۲]
۳. بازگشت به گورستان با سوسک شاخ‌دار و ملاقات با «پیشگو» و دریافت توانایی «میخ رویای بیدار شده» -> رفتن به ایستگاه پادشاه با سوسک شاخ‌دار

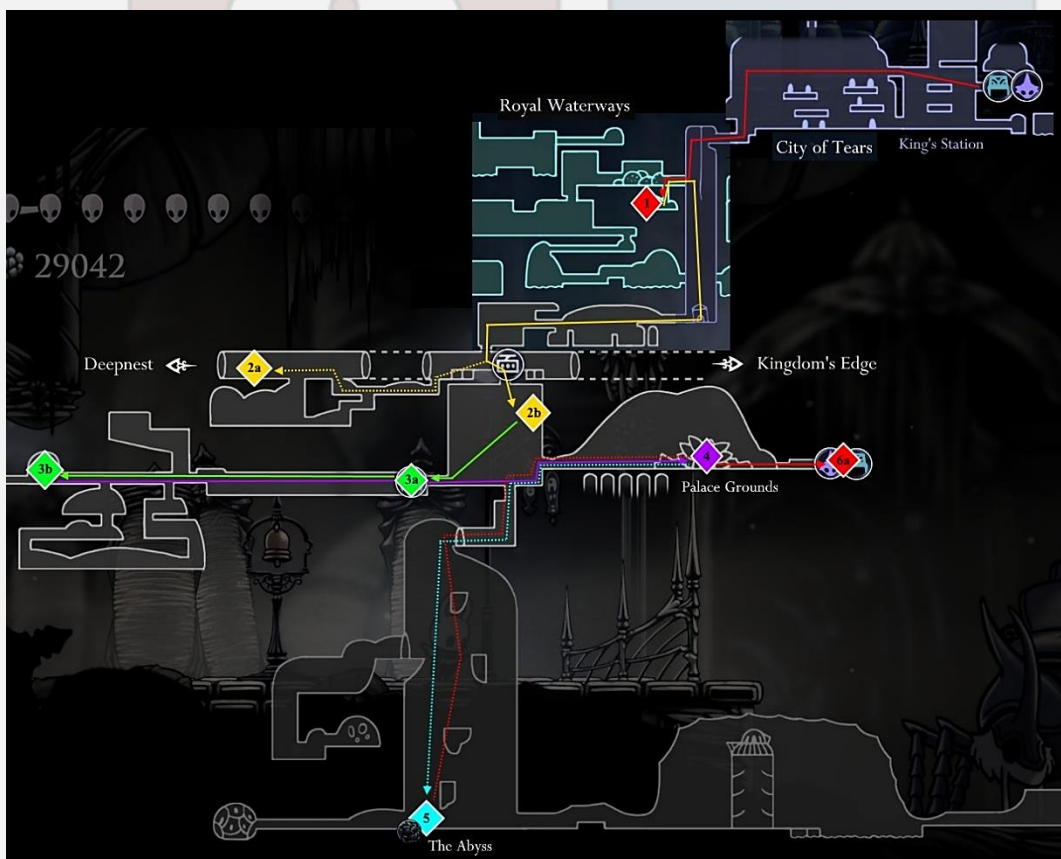


## مرحله ۴۳ - آبگیر باستانی:

۱. پایین رفتن از دالان آسانسور از کارافتاده به محوطه‌ی مبارزه با «مدافع سرگین» -> مبارزه با غول رویای «مدافع سفید» و کسب ۳۰۰ جواهره [۲۴۰۰/۲۱۰۲] (اختیاری: چندین بار دیگر هم مبارزه کنید تا دیالوگ‌های دیگر را نیز ببینید)
۲. ادامه‌ی حرکت به سمت پایین درون دالان آسانسور از کارافتاده -> (اگر هنوز «مخمل» را نجات نداده‌اید، اختیاری: نجات دادن «مخمل» در بخش غربی محوطه‌ی «خط ریل» -> بازگشت خودکار به «شهر خاک») -> ریختن ۳۰۰۰ ژئو درون فواره و کسب «قطعه‌ی کالید» [۹/۹] + ۱ «کالبد روح» اضافه]
۳. نشستن روی نیمکت «آبگیر باستانی» -> مبارزه با غول رویای «خویشان گمشده» و کسب ۴۰۰ جواهره [۲۴۰۰/۲۵۰۲]

۴. ورود به «محوطه‌ی کاخ»، ضربه زدن به جسد «شاه‌دیس» با «میخ رویای بیدار شده» و راهیابی به «کاخ سپید» - تکمیل کاوش «کاخ سپید» و دریافت نیمه‌ی دوم «قطعه‌ی سپید» و طلسم «شاه‌روح» [۴۰/۴۰]

۵. (اختیاری: آویختن طلسم «شاه‌روح»، رفتن به «مغاک» و بازگشایی منطقه‌ی مخفی - برداشتن «تخم مرموز» در بخش جنوب غربی - ضربه زدن به تخم سیاه‌رنگ شکسته در انتهای منطقه و تبدیل طلسم «شاه‌روح» به «قلب پوچ» برای دستیابی به پایان‌های دیگر بازی. **توجه:** تبدیل «شاه‌روح» به «قلب پوچ» شما را از دستیابی به پایان *عادی* بازی و کسب دستاورد «شوالیه‌ی توخالی» محروم می‌کند.)



۶. رفتن به «ایستگاه مخفی» و سفر به «گورستان» با سوسک شاخ‌دار - گفت‌وگو با «پیشگو» برای کسب «صعود» پس از گردآوری ۲۴۰۰ جوهره (اختیاری: پرش بلند از «دریاچه‌ی آبی»، رفتن به فروشگاه «سالوبرا» و خرید «موهبت سالوبرا» [۸۰۰ ژئو]، رفتن به ایستگاه سوسک شاخ‌دار در «تقاطع‌ها» - بازگشت به «شهر خاک»



## مرحله ۴۴ - مراسم گروه گریم:

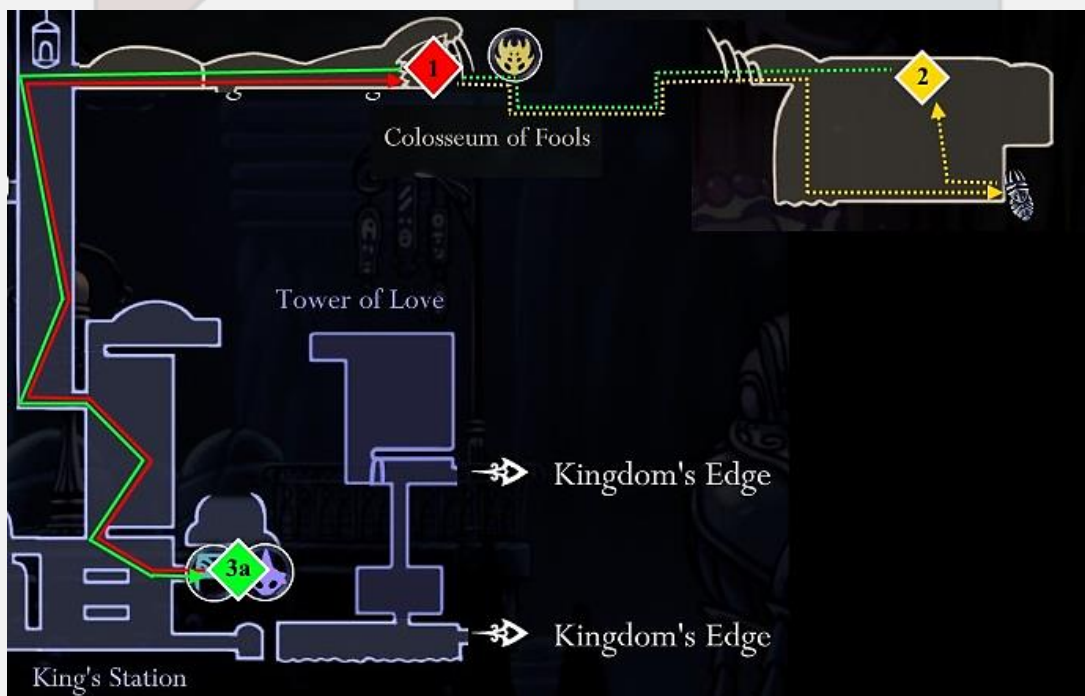
۱. (اختیاری: آویختن هر ۳ طلسم شکننده، صحبت کردن با «دیواین» در چادرش و تبدیل طلسم‌ها به «قلب ناشکستنی» [۱۲,۰۰۰ ژئو]، «حرص ناشکستنی» [۹۰۰۰ ژئو] و «قدرت ناشکستنی» [۱۵,۰۰۰ ژئو]؛ فروختن عتیقه‌های باقی‌مانده به «لمم، جوینده‌ی عتیقه» و کسب سریع مقدار زیادی ژئو
  ۲. آویختن طلسم «کودک گریم» و ایجاد «دروازه‌ی رویا» کنار نیمکت
  ۳. جمع‌آوری ۳ شعله‌ی اول (بعد از برداشت هر یک، از «دروازه‌ی رویا» برای بازگشت سریع به «شهر خاک» استفاده کنید) و صحبت کردن با «گریم»
  ۴. جمع‌آوری ۳ شعله‌ی دوم (بعد از برداشت هر یک، از «دروازه‌ی رویا» برای بازگشت سریع به «شهر خاک» استفاده کنید) و مبارزه با «گریم» [۱۷/۱۶] و کسب حفره طلسم [۸/۸]
  ۵. جمع‌آوری ۳ شعله‌ی آخر (بعد از برداشت هر یک، از «دروازه‌ی رویا» برای بازگشت سریع به «شهر خاک» استفاده کنید) و مبارزه با «پادشاه کابوس» [۱۷/۱۷] و کسب دستاورد «مراسم»
- (مسیر جایگزین: با یافتن شعله‌ی «دیوار اعماق» (که «برومم» با خود به همراه دارد) و سپس رفتن به سراغ «فانوس کابوس» در «صخره‌های زوزه‌کش» اجازه خواهید یافت که «گروه گریم» را از «لانه‌ی مقدس» بیرون کنید [۱۷/۱۷] - با صحبت کردن با حشره‌ی جدیدی که در «شهر خاک» ظاهر می‌شود (نیمم) طلسم «نغمه‌ی سبک‌بال» [۴۰/۴۰] را دریافت می‌کنید که جایگزین طلسم «کودک گریم» می‌شود. با دنبال کردن این مسیر دستاورد «تبعید» را دریافت خواهید کرد)
- توجه (طلسم‌های شکننده): اگر «گروه گریم» را تبعید کنید، «دیواین» ناپدید می‌شود؛ اما خواهید توانست تمام طلسم شکننده‌ای را که در اختیار داشته است، از روی زمینی که قبلاً چادرش آنجا بوده، بردارید.

۶. اگر «زوت» را در «مسیر سبز»/«دیوار اعماق» نجات داده و با او در کولوسئوم جنگیده‌اید: حداقل یکبار با غول رویای «زوت، شاهزاده‌ی خاکستری» در زیرزمین کلبه‌ی «برتا» مبارزه کنید تا دستاورد «عاشقانه‌ی سیاه» را دریافت کنید



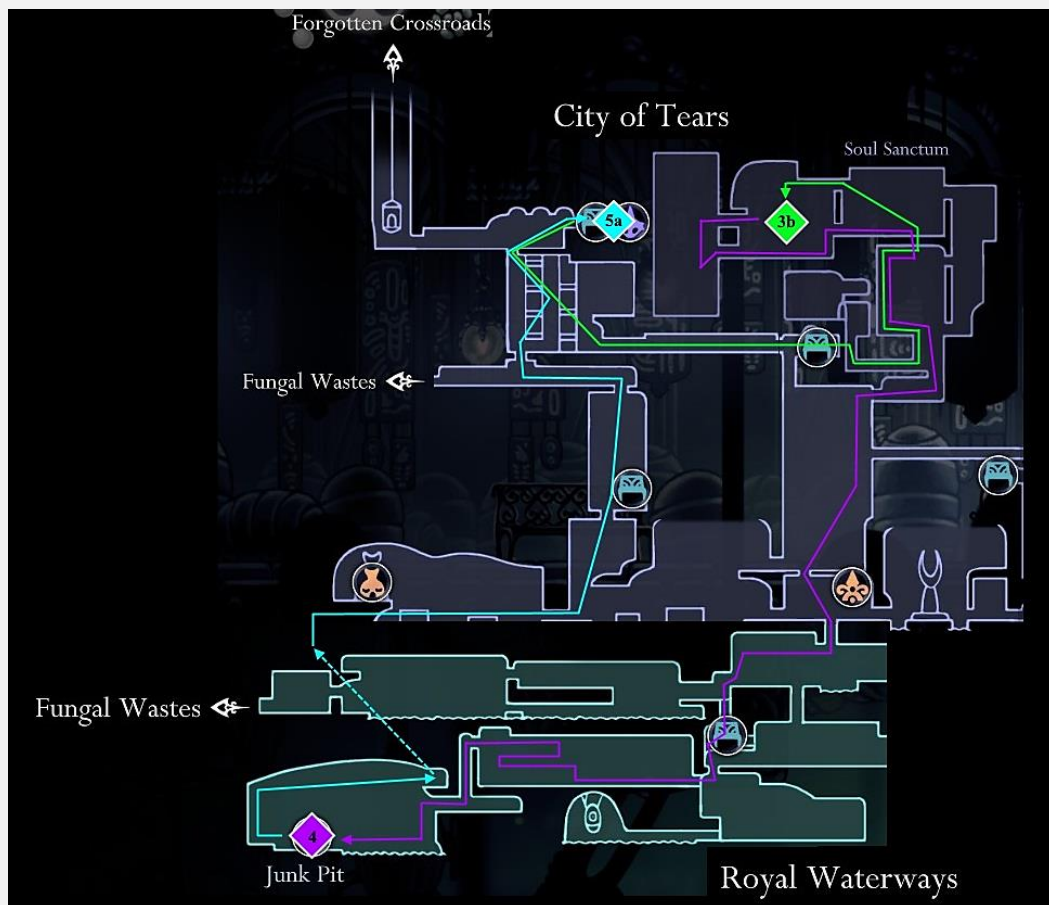
## مرحله‌ی ۴۵ - پایان بازی:

۱. بازگشت به «ایستگاه پادشاه» از طریق سوسک شاخ‌دار -> بالا رفتن از آسانسور و رسیدن به «کولوسئوم» (اگر در ۳ مواجهه‌ی قبلی با «تیسو» صحبت کرده باشید، او را در اینجا ملاقات خواهید کرد) -> تکمیل آزمون ابلهان [۸۰۰ ژئو، ۳/۳]
۲. (اختیاری: اگر با «کلید ساده» در «سرای عیش» را باز کرده‌اید: برداشتن «مجسمه‌ی پادشاه» -> مبارزه با «کمین‌گر رنگ‌پریده» و کسب «کلید ساده»)



۳. بازگشت به ایستگاه پادشاه K -> رفتن به «انبارهای شهر» با سوسک شاخ‌دار -> مبارزه با غول رویای «ستمگر روح» در «خلوتگاه روح»
۴. پایین انداختن خود درون «آبراه‌های سلطنتی» -> استفاده از «کلید ساده» و گشودن درِ تابوت زردرنگ واقع در کف «گودال زباله»، برداشتن «نوارگر خدا» -> ضربه زدن به موجود با «میخ رویا» و ورود به «منزلگاه خدا» -> تکمیل مبارزه‌های «معبد اریاب»، «معبد هنرمند»، «معبد حکیم بزرگ» و «معبد

شوالیه» (اختیاری: اگر طلسم «قلب پوچ» را در اختیار دارید: «معبد لانه‌ی مقدس» را تکمیل کنید تا به پایان «پوچ» بازی دست یابید)



۵. رفتن به «انبارهای شهر» - بازگشت به «شهر خاک» با سوسک شاخ‌دار (اختیاری: چند مبارزه‌ی اختیاری دیگر با گول رویای «زوت، شاهزاده‌ی خاکستری» که به مرور دیدگاه «برتا» را نسبت به «زوت» تغییر می‌دهد)

۶. ورود به «معبد تخم سیاه» (اگر طلسم «قلب پوچ» را در اختیار دارید: ملاقات با «هورنت») - مبارزه با گول/گول‌های نهایی داستان

